



# **Spelregels district zaalvoetbal Augustus 2020**

## Inhoudsopgave

<b>INLEIDING</b>	<b>3</b>
<b>REGEL 1 – HET SPEELVELD</b>	<b>5</b>
<b>REGEL 2 – DE BAL</b>	<b>8</b>
<b>REGEL 3 – HET AANTAL SPELERS</b>	<b>10</b>
<b>REGEL 4 – DE UITRUSTING VAN DE SPELERS</b>	<b>16</b>
<b>REGEL 5 – DE SCHEIDSRECHTER</b>	<b>19</b>
<b>REGEL 6 – DE SECRETARIS / ASSISTENT-SCHEIDSRECHTERS</b>	<b>24</b>
<b>REGEL 7 – DE DUUR VAN DE WEDSTRIJD</b>	<b>27</b>
<b>REGEL 8 – HET BEGIN EN DE HERVATTING VAN HET SPEL</b>	<b>29</b>
<b>REGEL 9 – DE BAL IN EN UIT HET SPEL</b>	<b>31</b>
<b>REGEL 10 – HOE ER WORDT GESCOORD</b>	<b>32</b>
<b>REGEL 11 – BUITENSPEL</b>	<b>33</b>
<b>REGEL 12– OVERTREDINGEN EN ONBEHOORLIJK GEDRAG</b>	<b>34</b>
<b>REGEL 13 – DE VRIJE SCHOPPEN</b>	<b>46</b>
<b>REGEL 14 – DE STRAFSCHOP</b>	<b>49</b>
<b>REGEL 15 – DE INTRAP</b>	<b>52</b>
<b>REGEL 16 – DE DOELWORP</b>	<b>54</b>
<b>REGEL 17 – DE HOEKSCHOP</b>	<b>56</b>
<b>REGELING OM DE WINNAAR VAN EEN WEDSTRIJD TE BEPALEN</b>	<b>58</b>
<b>DE STRAFSCHOPPENSERIE</b>	<b>59</b>
<b>SCHEIDSRECHTERSSIGNALLEN</b>	<b>61</b>



## Inleiding

Voor u ligt de gewijzigde versie van de spelregels district zaalvoetbal. Naast de 17 beschreven spelregels zijn ook de interpretatie van de spelregels en de richtlijnen voor de scheidsrechters in deze versie toegevoegd. Kortom, een volledig boek dat als basis dient voor het spelen / reguleren van dit leuke spel.

Vele andere zaken zijn terug te vinden in het digitale Bewaarnummer van de KNVB en de digitale reglementenbundel. Beide uitgaven zijn terug te vinden op de website van de KNVB [www.knvb.nl](http://www.knvb.nl). Het is belangrijk om ook deze uitgaven goed door te nemen.

Mocht u vragen hebben op spelregelgebied, dan kunt u zich per e-mail wenden tot de werkgroep spelregelzaken zaalvoetbal ([zaalvoetbal@knvb.nl](mailto:zaalvoetbal@knvb.nl)).

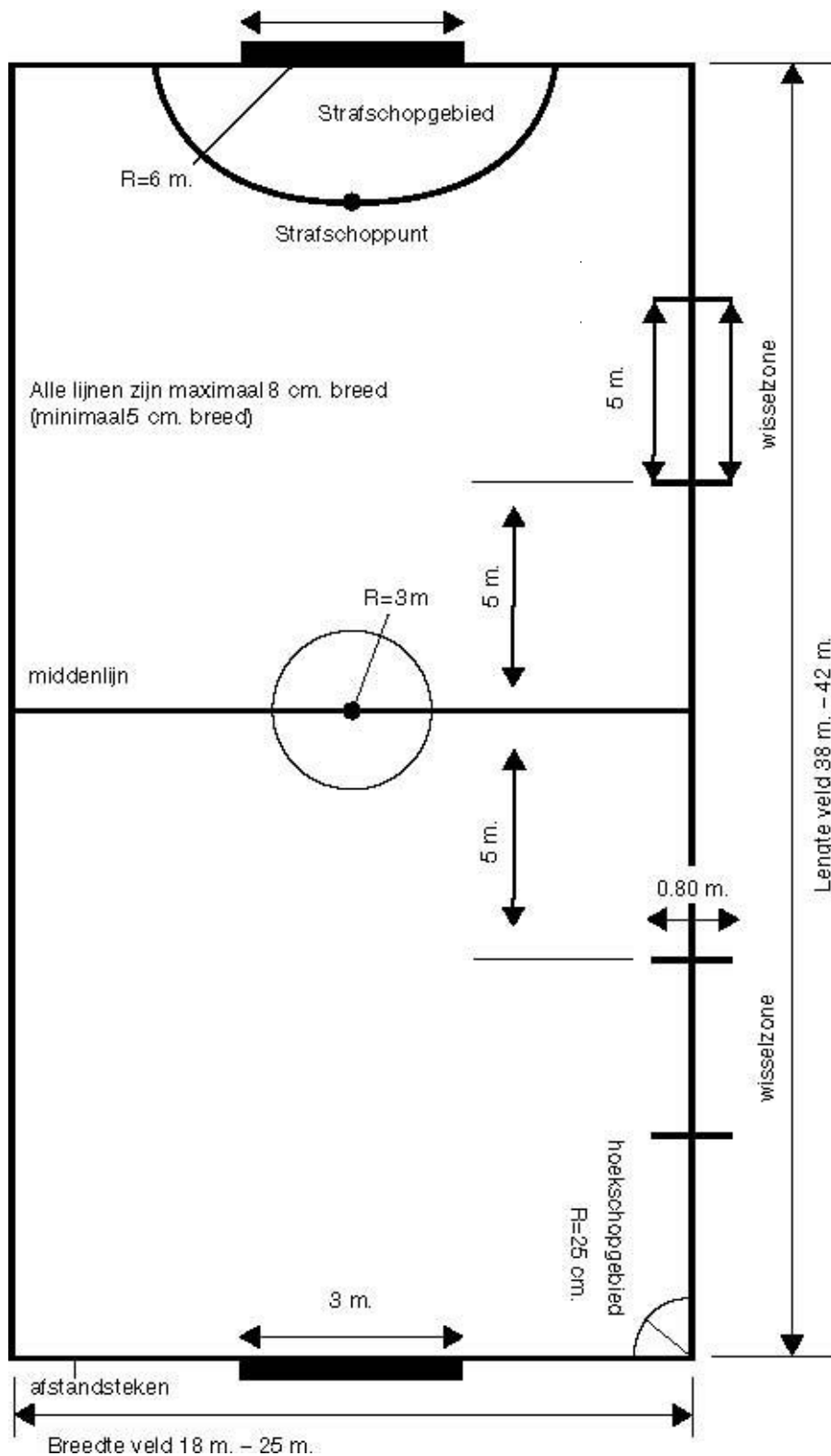
Ik wens u veel zaalvoetbal plezier toe!

Ron Kauwen  
Medewerker zaalvoetbal Landelijk

Augustus 2020

NB:  
Mannelijk en vrouwelijk  
In de spelregels wordt gemakshalve alleen verwezen naar het mannelijk geslacht ten aanzien van spelers, (assistent-)scheidsrechters, officials en anderen; bedoeld wordt zowel het mannelijk, als het vrouwelijk geslacht.

### Afmetingen van het speelveld





## Regel 1 – Het speelveld

### Veldoppervlak

Wedstrijden worden gespeeld op een vloer die gelijkmatig en vlak is, overeenkomstig de competitiereglementen. Het gebruik van hout of synthetisch materiaal wordt aanbevolen. Kunstmatige vloeren mogen worden toegestaan in wedstrijden die georganiseerd worden onder auspiciën en met toestemming van de KNVB.

### Afmetingen

Het speelveld is rechthoekig en is gemarkeerd met lijnen. Deze lijnen behoren bij de gebieden die ze begrenzen.

De twee lange lijnen heten zijlijnen en de twee korte lijnen heten doellijnen.

Het speelveld is door een middenlijn, die het midden van beide zijden verbindt, verdeeld in twee gelijke helften. Het middelpunt van het speelveld wordt duidelijk aangegeven in het midden van de middenlijn. Hieromheen is een cirkel getrokken met een straal van 3 meter.

Buiten het speelveld mogen op 5 meter afstand van de kwartcirkel, of op 5 meter afstand van het snijpunt van doellijn en zijlijn, loodrecht op de doellijn, lijnen van 8 cm worden aangebracht om er voor te zorgen dat deze afstand door het verdedigende team in acht wordt genomen bij het nemen van een hoekschop.

De lengte van de zijlijn moet groter zijn dan de lengte van de doellijn. Alle lijnen moeten bij voorkeur maximaal 8 cm breed zijn (minimaal 5 cm is toegestaan).

Lengte (zijlijn)	minimaal 25 meter maximaal 42 meter
------------------	--

Breedte (doellijn)	minimaal 16 meter maximaal 25 meter
--------------------	--

### Internationale wedstrijden

Lengte (zijlijn)	minimaal 38 meter maximaal 42 meter
------------------	--

Breedte (doellijn)	minimaal 20 meter maximaal 25 meter
--------------------	--

### Toelichting

Rondom het speelveld dient bij voorkeur een obstakelvrije uitloopruijnte van 2 meter met een minimum van 1 meter te worden aangehouden.

### Het strafschopegebied

Aan de beide uiteinden van het speelveld is op de volgende wijze een strafschopegebied aangegeven: Loodrecht op elke doellijn moet een cirkelboog getrokken worden op een afstand van 6 meter van de binnenkant van elke doelpaal en met een straal van 6 meter. Het bovenste deel van deze cirkelboog moet een lijn van 3 meter zijn, die evenwijdig loopt aan de doellijn. Het gebied, dat begrensd wordt door deze lijn heet het strafschopegebied.

### Het strafschooppunt

In elk strafschopegebied is een strafschooppunt aangebracht op een afstand van 6 meter vanaf het midden van de doellijn en even ver vanaf beide doelpalen. Dit punt heet het strafschooppunt.

### Het hoekschopegebied

Binnen het speelveld mag een kwartcirkel worden aangebracht met een straal van 25 cm, gemeten vanaf de vier snijpunten van doellijn en zijlijn.

Bij internationale wedstrijden is dit dwingend voorgeschreven.



### De doelen

Op het midden van elke doellijn moet een doel zijn geplaatst.

Het doel bestaat uit twee loodrecht staande palen, elk op een gelijke afstand van het snijpunt van zijlijn en doellijn, die aan de bovenzijde zijn verbonden door een horizontale doellat. De afstand tussen de palen is 3 meter en de afstand van de onderkant van de doellat tot de grond is 2 meter. Beide doelpalen en de doellat moeten zijn gemaakt van hout, metaal of ander goedgekeurd materiaal. Zij mogen vierkant, rechthoekig, rond of ovaal van vorm zijn en mogen geen gevaar opleveren voor de spelers.

Beide doelpalen en de doellat moeten 8 cm breed en dik zijn. De doellijnen moeten dezelfde breedte hebben als de doelpalen en de doellat.

Achter de doelpalen en de doellat worden netten vastgemaakt. Stangen of andere bruikbare ondersteuning dienen als steun voor het onderste gedeelte. Deze stangen mogen de doelverdediger niet hinderen. De doelen mogen verplaatsbaar zijn, maar moeten tijdens de wedstrijd deugdelijk aan de speelvloer zijn verankerd.

De doelen moeten in kleur afwijken van de kleur van de speelvloer.

### De wisselzones

De wisselzones worden aangegeven op de zijlijn voor de bank (en) van de wisselers waar de wissels plaatsvinden zoals vermeld in regel 3.

- Zij zijn aangebracht voor de instructiezone en hebben een lengte van 5 meter. Zij worden gemarkeerd door lijnen aan het einde. Deze lijnen zijn 80 cm lang (40 cm binnen en 40 cm buiten het speelveld) en zijn 8 cm breed.
- De ruimte voor de tafel van de secretaris alsmede 5 meter aan weerszijde van de middenlijn dient obstakelvrij te zijn. De wisselzone is aangebracht op die helft van het speelveld van het team dat deze helft verdedigt.

### *Interpretatie spelregels en richtlijnen voor scheidsrechters*

#### Kunstmatig speelveld

Het spelen op een kunstmatig speelveld is niet toegestaan in wedstrijden tussen vertegenwoordigende teams van de bij de FIFA aangesloten bonden of in internationale clubwedstrijden.

#### Afbakening

- Het is niet toegestaan om het speelveld af te bakenen met onderbroken lijnen.
- De lijnen behoren tot de gebieden die zij afbakenen. Dit betekent bijvoorbeeld dat een bal pas uit het spel is als deze geheel en al over de doel-/zijlijn is gegaan. Zo is een doelpunt pas gemaakt als de bal geheel en al de achterzijde van de doellijn tussen de palen is gepasseerd.

De scheidsrechter moet vroegtijdig, dan wel kort voor aanvang van de wedstrijd en voor het begin van de tweede helft, controleren of de doelen voldoen aan het gestelde in Regel 1.

#### Het speelveld

De vloer moet gelijkmatig en vlak zijn. De KNVB bepaalt welke type speelvloer voldoet aan de door haar gestelde criteria.

Alleen de lijnen aangegeven in Regel 1 mogen worden aangebracht op de speelvloer.

Woord naar voren verplaatzen (stond een spatie te veel) Wanneer een speler onrechtmatige markeringen aanbrengt op de speelvloer moet hem een tijdstraf van twee minuten worden opgelegd door het tonen van de gele kaart wegens onsportief gedrag. Wanneer de scheidsrechter dit opmerkt terwijl de bal in het spel is, moet hij het spel onderbreken, tenzij de voordeelregel kan worden toegepast. Als hij het spel onderbreekt, moet het spel worden hervat met een indirecte vrije schop te nemen door het andere team vanaf de plaats waar de bal was, toen het spel werd onderbroken (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).



### **Doelen**

Indien de doellat uit positie is geraakt of breekt, moet het spel worden onderbroken totdat de doellat is hersteld of in de oorspronkelijke positie is teruggebracht. Indien herstel niet mogelijk is, moet de wedstrijd worden beëindigd. Het gebruik van een touw om de doellat te vervangen is niet toegestaan.

Indien de doellat kan worden hersteld, wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij dit gebeurde binnen het strafschoopgebied; in dat geval wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

### **Commerciële reclame op de speelvloer**

Als de competitie-reglementen dit toestaan, is reclame op de speelvloer toegestaan. Het mag niet verwarrend zijn voor de scheidsrechter of de secretaris.



## Regel 2 – De bal

### Eigenschappen en afmetingen

#### De bal

- is bolvormig;
- is gemaakt van leer of ander geschikt materiaal;
- heeft een omtrek van niet meer dan 64 cm en niet minder dan 62 cm (bal nummer 4);
- weegt niet meer dan 440 gram en niet minder dan 400 gram bij het begin van de wedstrijd;
- heeft een druk gelijk aan 0.6 – 0.9 atmosfeer (600-900 g/cm<sup>2</sup>) op zeeniveau;
- mag niet hoger komen dan 65 cm en niet lager dan 50 cm bij de eerste stuit als men de bal van een hoogte van 2 meter laat vallen.

#### Vervanging van een onbruikbare bal

Indien de bal barst of onbruikbaar wordt tijdens de wedstrijd:

- wordt de wedstrijd onderbroken;
- wordt er hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de eerste bal onbruikbaar werd.

Indien dit binnen het strafschoopgebied was, moet hervat worden met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn op de plaats die het dichtst gelegen is bij de plek waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

Indien dit gebeurt nadat een strafschoop is genomen en de bal niet de doelpalen, doellat of een speler raakt en geen overtreding is begaan, moet de strafschoop opnieuw worden genomen.

Indien de bal barst of onbruikbaar wordt, terwijl deze niet in het spel is bij een aftrap, doelworp, hoekschoop, vrije schoop, strafschoop, scheidsrechtersbal of intrap:

- wordt het spel hervat zoals het hervat had moeten worden.

De bal mag tijdens de wedstrijd alleen worden vervangen met toestemming van de scheidsrechter.

#### OB 1

Tijdens de FIFA-competitiewedstrijden en tijdens competitiewedstrijden georganiseerd onder auspiciën van de confederaties en de nationale bonden, is geen enkele vorm van reclame op de bal toegestaan, met uitzondering van het embleem van de competitie, het embleem van de organisator van de competitie en het goedgekeurde handelsmerk van de fabrikant. De competitie-reglementen kunnen beperkingen opleggen voor wat betreft de afmeting en het aantal van deze aanduidingen.

Tijdens competitiewedstrijden mogen alleen ballen worden gebruikt die voldoen aan de minimum technische eisen gesteld in Regel 2.

Het gebruik van viltballen is bij internationale wedstrijden niet toegestaan.

### *Interpretatie spelregels en richtlijnen voor de scheidsrechters*

#### Eigendom bal

De bal blijft eigendom van de vereniging of de bond die als de ontvangende vereniging wordt beschouwd. Na afloop van de wedstrijd moet de bal aan de scheidsrechter ter hand worden gesteld.

Spelers, scheidsrechter, noch secretaris of officials mogen zich de bal toe-eigenen.

#### Extra ballen

Er mogen extra ballen rondom het speelveld worden geplaatst om deze tijdens een wedstrijd te kunnen gebruiken, vooropgesteld dat deze ballen voldoen aan de eisen zoals van Regel 2. Het gebruik van deze ballen valt onder de bevoegdheid van de scheidsrechter.





### **Extra ballen op het speelveld**

Wanneer een extra bal op het speelveld komt tijdens het spel, moet de scheidsrechter het spel alleen onderbreken als deze bal de loop van het spel beïnvloedt. Het spel moet worden hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij het spel werd onderbroken binnen het strafschopgebied in dat geval wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

Wanneer een extra bal op het speelveld komt tijdens het spel zonder dat deze de loop van het spel beïnvloedt, moet de scheidsrechter deze bal zo snel mogelijk laten verwijderen.

### **Gebarsten of onbruikbare bal**

Indien de bal barst of onbruikbaar wordt nadat deze een doelpaal of de doellat raakt en vervolgens in het doel gaat, moet de scheidsrechter een doelpunt toekennen.



## Regel 3 – Het aantal spelers

### Speler

Een wedstrijd wordt gespeeld door twee teams, elk uit niet meer dan vijf spelers bestaande, van wie één de doelvredediger moet zijn. Een wedstrijd in de categorie B moet beginnen met tenminste vier spelers.

Een team van O13, O11 en O9 bestaat uit maximaal vijf spelers, waarvan één de doelvredediger moet zijn. Er zijn maximaal vijf wisselers toegestaan en het team staat onder leiding van een coach/leider.

Als tengevolge van een tijdelijke of definitieve verwijdering, of ten gevolge van enige andere oorzaak minder dan drie spelers, waarvan er één de doelman is, in één team overblijven, moet de wedstrijd worden gestaakt.

Een team staat onder leiding van een coach, die lid moet zijn van de KNVB en die niet jonger is dan 16 jaar en aan wie het niet is toegestaan om als speler c.q. assistent-scheidsrechter aan de wedstrijd deel te nemen.

### Officiële competities

Tijdens een officiële competitiewedstrijd, georganiseerd door de KNVB zijn maximaal negen wisselers toegestaan.

Het aantal wisselingen tijdens een wedstrijd is onbeperkt.

### Alle wedstrijden

Bij alle wedstrijden moeten de namen van alle spelers en wisselers voor aanvang van de wedstrijd aan de scheidsrechter worden opgegeven, zelfs als ze nog niet aanwezig zijn.

### Wisselers

Een spelerswissel mag op ieder moment van de wedstrijd worden uitgevoerd, als de bal al dan niet in het spel is. Er moet aan de volgende voorwaarden worden voldaan:

- de speler, die het speelveld verlaat, doet dit via de wisselzone van zijn eigen team, met uitzondering van wat hierover is bepaald in de spelregels;
- de wisselers mag alleen het speelveld betreden als de speler die het speelveld verlaat de zijlijn geheel is gepasseerd;
- de wisselers betreedt het speelveld via de wisselzone van zijn team;
- de wissel is uitgevoerd als de wisselers het speelveld heeft betreden via de wisselzone van zijn team;
- op dat moment wordt de wisselers speler en de speler die het speelveld verlaat wisselers;
- alle wisselers zijn onderworpen aan het gezag van de scheidsrechter, ongeacht of zij aan de wedstrijd deelnemen of niet;
- als de wedstrijd moet worden verlengd voor een strafschoep, mag alleen de doelvredediger van het verdedigende team nog van plaats wisselen.

### Wisselen van doelvredediger

- Iedere speler mag van plaats wisselen met de doelvredediger;
- Deze speler die van plaats wisselt met de doelvredediger moet de scheidsrechters op het moment dat de bal uit het spel is, hierover informeren voordat deze wissel kan plaatsvinden;
- Iedere wisselers mag van plaats wisselen met de doelvredediger zonder de scheidsrechter te informeren of te wachten tot de bal uit het spel is;
- Een speler of wisselers die met doelvredediger van plaats wisselt moet hetzelfde kleur shirt dragen als deze doelvredediger met daarop zijn eigen nummer.

### Overtredingen/straffen

Als tijdens een wissel een wisselers het speelveld betreedt voordat de te wisselen speler het speelveld volledig verlaten heeft, moet:

- het spel worden onderbroken (hoeft niet onmiddellijk als de voordeelregel kan worden toegepast);
- deze wisselers wordt door het tonen van de gele kaart een tijdstraf van twee minuten opgelegd.



Als de scheidsrechter het spel heeft onderbroken, wordt het spel hervat met een indirecte vrije schop te nemen door het andere team vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal binnen het strafschoopgebied was; in dat geval is één van de situaties in onderstaande tabel van toepassing.

Soort vrije schop	Directe vrije schop	Indirecte vrije schop
Voor wie?		
<b>Verdedigende team</b>	Op elke willekeurige plaats in het strafschoopgebied	Op elke willekeurige plaats in het strafschoopgebied
<b>Aanvallende team</b>	Strafschop	Vanaf de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats van de overtreding

*De bovenstaande tabel is op elke situatie van toepassing in de spelregels zaalvoetbal zodra een directe/indirecte vrije schop genomen dient te worden op het moment dat er een overtreding in het strafschoopgebied wordt begaan, dan wel een overtreding wordt begaan (bijv. een foutieve wissel) en de bal is op dat moment in het strafschoopgebied. Derhalve zal in de spelregels zaalvoetbal bij gelijksoortige situaties worden verwezen naar bovenstaande tabel.*

Als tijdens een wissel de speler die het speelveld verlaat, dit doet op een andere plaats dan de eigen wisselzone moet:

- het spel worden onderbroken (hoeft niet onmiddellijk als de voordeelregel kan worden toegepast);
- deze speler een tijdstraf van twee minuten moet worden opgelegd door het tonen van de gele kaart.

Als de scheidsrechter het spel heeft onderbroken, wordt het spel hervat met een indirecte vrije schop te nemen door het andere team vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal binnen het strafschoopgebied was; in dat geval is één van de situaties in de tabel op pagina 8 van toepassing.

Voor iedere andere overtreding van deze regel:

moet de betrokken speler(s) de gele kaart worden getoond;

- wordt het spel hervat met een indirecte vrije schop voor het andere team vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal binnen het strafschoopgebied was; in dat geval is één situaties in de tabel op pagina 8 van toepassing.

#### **Spelers/wisselers die definitief verwijderd zijn**

Een speler of een wisselers aan wie voor, tijdens of na een bindende wedstrijd een directe rode kaart is getoond, is niet gerechtigd om voor zijn team uit te komen in de eerstvolgende bindende wedstrijd.

Voorts is hij niet gerechtigd in enig ander team van zijn vereniging uit te komen t/m de dag waarop zijn team deze eerstvolgende wedstrijd heeft gespeeld.

Een wisselers mag een speler die definitief is verwijderd vervangen na vijf volledige minuten na toestemming van de secretaris. Wanneer bij een tijdelijke/definitieve verwijdering binnen de vijf minuten een doelpunt wordt gescoord dan dient als volgt te worden gehandeld:

- als het ene team uit 5 en het andere team uit 4 spelers bestaat en het team met 5 spelers een doelpunt scoort dan mag het team dat uit 4 spelers bestaat worden aangevuld;
- als beide teams uit 4 of 3 spelers bestaan en er wordt een doelpunt gescoord, dan spelen beide teams verder met 4 of 3 spelers;
- als het ene team uit 5 en het andere team uit 3 spelers bestaat, of als er 4 tegen 3 spelers spelen en het team met het grootste aantal spelers scoort een doelpunt, dan mag het team dat uit 3 spelers bestaat slechts met één speler worden aangevuld;
- als het team, dat met 1 of 2 speler(s) minder speelt een doelpunt scoort, dan speelt dit team verder met 1 of 2 speler(s) minder. Dit team mag dus niet worden aangevuld.



Indien een wisselspeler aan alle voorwaarden van de wisselprocedure nog niet geheel heeft voldaan en het speelveld nog niet heeft betreden, dan mag hij geen spelhervatting uitvoeren door de intrap, een hoekschop etc. te nemen.

### **Interpretatie spelregels en richtlijnen voor de scheidsrechters**

#### **Wisselprocedure**

- een spelerswissel vindt plaats tijdens het spel of wanneer het spel is onderbroken;
- de speler die gewisseld gaat worden, kan dit doen zonder toestemming van de scheidsrechter;
- de wisselspeler, die het speelveld betreedt, kan dit doen zonder toestemming van de scheidsrechter;
- voordat hij het speelveld betreedt, wacht de wisselspeler tot de speler die hij vervangt, het speelveld heeft verlaten;
- de speler, die het speelveld verlaat, moet dit doen via de wisselzones van zijn team, behalve als hij zich reeds met toestemming van de scheidsrechter buiten het speelveld bevindt, of vanwege een reden zoals vermeld in de Regels 3 en 4;
- in sommige gevallen kan het wisselen niet worden toegestaan, bijv. als de uitrusting niet in orde is;
- indien een speler het speelveld nog niet heeft betreden via de wisselzone van zijn team, mag hij geen spelhervatting uitvoeren, zoals een intrap en een hoekschop;
- wanneer een speler die op het punt staat om te gaan wisselen, maar hij weigert het speelveld te verlaten, dan wordt er doorgespeeld.

#### **Extra personen op het speelveld**

##### **Onbevoegde personen**

Een ieder die niet als speler/wisselspeler voor aanvang van de wedstrijd op het wedstrijdformulier is opgegeven, wordt gezien als een 'onbevoegd persoon'.

Wanneer een 'onbevoegd persoon' op het speelveld komt:

- moet de scheidsrechter het spel onderbreken (dit hoeft niet onmiddellijk als de voordeelregel kan worden toegepast);
- moet de scheidsrechter deze van het speelveld en de directe omgeving hiervan laten verwijderen;
- wanneer de scheidsrechter het spel onderbreekt, moet het spel worden hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal binnen het strafschoopgebied was; in dat geval wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

##### **Teamofficials**

Wanneer een teamofficial het speelveld betreedt:

- moet de scheidsrechter de wedstrijd onderbreken (dit hoeft niet onmiddellijk wanneer de teamofficial niet ingrijpt in het spel of wanneer de voordeelregel kan worden toegepast);
- moet de scheidsrechter hem van het speelveld laten verwijderen en als hij onverantwoord gedrag vertoont, moet de scheidsrechter hem van het speelveld en directe omgeving hiervan verwijderen.
- wanneer de scheidsrechter het spel onderbreekt, moet het spel worden hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal binnen het strafschoopgebied was; in dat geval wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

##### **Spelers buiten het speelveld**

Wanneer een speler het speelveld opnieuw betreedt zonder toestemming van de scheidsrechter, nadat hij het speelveld heeft verlaten:

- om zijn uitrusting in orde te maken;
- om te worden behandeld voor een blessure of een bloedende wond;
- omdat hij bloed op zijn uitrusting heeft;
- of om enig andere reden met toestemming van de scheidsrechter.

In deze situaties moet de scheidsrechter:

- het spel onderbreken (dit hoeft niet onmiddellijk wanneer de speler niet ingrijpt in het spel of wanneer de voordeelregel kan worden toegepast);
- deze speler de gele kaart tonen wegens het zonder toestemming betreden van het speelveld;



- deze speler opdragen om het speelveld te verlaten indien noodzakelijk (bijvoorbeeld bij overtreding van Regel 4).

Wanneer de scheidsrechter het spel onderbreekt, moet worden hervat:

- met een indirecte vrije schop voor het andere team vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal binnen het strafschoopgebied was; in dat geval is een van de situaties in de tabel op pagina 8 van toepassing.

Wanneer een speler met toestemming van de scheidsrechter het speelveld heeft verlaten en nog niet is vervangen door een wisselspeler, het speelveld betreedt zonder toestemming van de scheidsrechter, secretaris en vervolgens een andere overtreding begaat, moet de scheidsrechter hem van het speelveld verwijderen door het tonen van twee keer de gele kaart gevolgd door de rode kaart vanwege het begaan van een dubbele overtreding, bijv. deze speler heeft zonder toestemming het speelveld betreden en tegen een tegenstander een overtreding begaan die de scheidsrechter beoordeelt als onbesuisde inzet. Als deze overtreding werd begaan met buitensporige inzet moet deze speler direct de rode kaart worden getoond.

Wanneer de scheidsrechter het spel onderbreekt, moet worden hervat met een indirecte vrije schop voor het andere team vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal binnen het strafschoopgebied was; in dat geval is één van de situaties in de tabel op pagina 8 van toepassing.

Wanneer een speler per ongeluk de doel- of zijlijn overschrijdt, wordt dit niet gezien als een overtreding. Buiten het speelveld komen kan worden gezien als een onderdeel van de spelsituatie.

### **Wisselerspelers**

Wanneer een wisselspeler het speelveld betreedt en een overtreding van de wisselprocedure begaat, of er schuld aan is, dat zijn team met een extra speler speelt, dient de scheidsrechter zich samen met de secretaris te houden aan de volgende leidraad:

- moet de scheidsrechter het spel onderbreken (niet direct wanneer de voordeelregel kan worden toegepast);
- moet de scheidsrechter hem een tijdsstraf van 2 minuten opleggen wegens onsportief gedrag;
- moet de scheidsrechter hem van het speelveld verwijderen als hij een doelpunt van het andere team voorkomt of een duidelijke scoringskans van het andere team te niet doet. Naast deze wisselspeler moet nog één medespeler het speelveld tijdelijk verlaten, waardoor zijn team verder speelt met één speler minder. Voor het weer aanvullen van dit team geldt de procedure zoals beschreven op pagina 11 onder Spelers/wisselerspelers, die verwijderd zijn;
- de wisselspeler moet bij de volgende spelonderbreking het speelveld verlaten, als hij dit niet reeds eerder heeft gedaan, vervolgens de wisselprocedure op de juiste wijze uitvoeren, of op de bank voor de wisselerspelers plaats nemen als zijn team met één speler extra speelde;
- als de scheidsrechter de voordeelregel heeft toegepast, moet hij het spel onderbreken op het moment dat het team van deze wisselspeler in balbezit komt. Hij moet het spel hervatten met een indirecte vrije schop voor het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de bal was, toen het spel werd onderbroken (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).
- als de scheidsrechter de voordeelregel heeft toegepast en vervolgens het spel onderbreekt wegens een overtreding van het andere team, moet hij het spel hervatten met een indirecte vrije schop voor het team, waartoe deze wisselspeler niet behoort, vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken (zie Regel 13 – Plaats van de Vrije Schop). Indien nodig neemt hij wel disciplinaire sancties voor een overtreding, die begaan werd door een speler van het team waartoe deze wisselspeler niet behoort;
- als de scheidsrechter de voordeelregel heeft toegepast en vervolgens een medespeler van deze wisselspeler een overtreding begaat die bestraft moet worden met een directe vrije schop of een strafschoop, bestraft hij deze overtreding met een directe vrije schop (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop) of een strafschoop. Indien nodig neemt hij een disciplinaire sanctie tegen de speler die deze overtreding beging;
- als de scheidsrechter de voordeelregel toepast en de wisselspeler, die de wisselprocedure niet goed uitvoerde, een overtreding begaat die bestraft moet worden met een directe vrije schop (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop) of een strafschoop, bestraft hij deze overtreding met een directe vrije schop. Indien nodig neemt hij een disciplinaire sanctie tegen deze wisselspeler;
- als de scheidsrechter de voordeelregel toepast en het team van de wisselspeler speelt vervolgens met een speler extra en deze speler een overtreding begaat, die bestraft moet worden met een directe vrije schop of een strafschoop,



bestraft hij het team van deze speler met een indirecte vrije schop, te nemen vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop). Indien nodig neemt hij een disciplinaire sanctie tegen deze speler.

### Minimum aantal spelers

Hoewel de categorie A moet beginnen met tenminste 5 spelers en de categorie B met tenminste 4 spelers, kan een nationale bond bepalen dat het minimum aantal spelers en wisselers dat aan een wedstrijd moet beginnen, minder dan 5/4 is.

Een wedstrijd mag niet worden voortgezet wanneer er tijdelijk of definitief minder dan 3 spelers in een team zijn.

Wanneer een team minder dan 3 spelers heeft omdat één of meerdere spelers het speelveld hebben verlaten, is de scheidsrechter niet verplicht om de wedstrijd te onderbreken en mag de voordeelregel worden toegepast. In een dergelijk geval moet de scheidsrechter het spel niet hervatten wanneer de bal uit het spel is gegaan en een team niet meer het vereiste aantal van 3 spelers heeft.

### Geblesseerde spelers

Indien er spelers geblesseerd zijn dient de scheidsrechter zich te houden aan de volgende leidraad:

- een wedstrijd niet onderbreken totdat de bal uit het spel is, als het naar het oordeel van de scheidsrechter een lichte blessure betreft;
- de wedstrijd onderbreken als het naar het oordeel van de scheidsrechter een ernstige blessure betreft;
- na de geblesseerde speler hiernaar te hebben gevraagd, mag de scheidsrechter toestaan, dat 1 hooguit 2 personen het speelveld betreden om de blessure te behandelen en er zorg voor te dragen dat deze speler snel en op een veilige wijze van het speelveld wordt verwijderd;
- stretchers mogen alleen met toestemming van de scheidsrechter in het speelveld worden gebracht;
- een speler mag niet op het speelveld worden behandeld, tenzij het een ernstige blessure betreft;
- iedere speler met een bloedende wond moet het speelveld verlaten en mag niet in het speelveld terugkeren voordat de scheidsrechter heeft vastgesteld dat de bloeding is gestopt. De secretaris mag dit ook controleren, maar de scheidsrechter moet toestemming geven om terug te keren als hij nog niet is gewisseld. Een speler mag geen kleding dragen waar bloed op aanwezig is;
- de geblesseerde speler moet, nadat de scheidsrechter verzorging heeft toegestaan, zo snel mogelijk het speelveld verlaten, hetzij op een stretcher, hetzij te voet. Indien een speler hieraan niet meewerkt dient hem de gele kaart te worden getoond wegens het verlaten van de spelhervatting;
- een geblesseerde speler mag het speelveld verlaten zonder gebruik te maken van de eigen wisselzone. Hij mag dit doen vanaf elke lijn die het speelveld afbakent;
- een geblesseerde speler mag direct van plaats wisselen met een wisselers. Deze wisselers dient het speelveld te betreden via de eigen wisselzone en pas nadat de geblesseerde speler het speelveld heeft verlaten;
- als er nog geen spelerswisseling heeft plaatsgevonden mag een geblesseerde speler het speelveld pas betreden nadat het spel is hervat;
- als er nog geen spelerswissel heeft plaatsgevonden mag de geblesseerde speler alleen weer het speelveld betreden als de bal in het spel is en dan alleen maar via de zijlijn. Als de bal uit het spel is mag de geblesseerde speler zowel via de zijlijn als via de doellijn het speelveld betreden. Hij mag echter niet het speelveld betreden als het spel zich op dat moment afspeelt nabij de plaats waar hij staat;
- de scheidsrechter mag toestemming geven aan een geblesseerde speler om het speelveld weer te betreden als de secretaris heeft vastgesteld dat deze speler weer geheel gereed is;
- indien het spel niet om een andere reden is onderbroken, of als een blessure bij een speler niet het gevolg is van een overtreding, moet de scheidsrechter het spel onderbreken. Het spel dient te worden hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal zich bevond binnen het strafschoopgebied; in dat geval moet het spel worden hervat met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal zich bevond toen het spel werd onderbroken;
- op het moment dat de scheidsrechter heeft besloten om een gele/rode kaart te tonen aan een geblesseerde speler die het speelveld voor verzorging moet verlaten, moet de scheidsrechter deze kaart tonen voordat deze speler het speelveld heeft verlaten;



- aan een geblesseerde speler wordt geen kaart getoond terwijl hij verzorgd wordt. Indien een speler op een stretcher het speelveld verlaat dient deze kaart te worden getoond voordat de speler van het speelveld is verwijderd; de secretaris assisteert de scheidsrechter bij het betreden van het speelveld door een wisselspeler die van plaats wisselt met een geblesseerde speler of spelers die geblesseerd waren.

Uitzondering op deze Regel is alleen toegestaan, wanneer:

- een doelverdediger geblesseerd is;
- een doelverdediger en 1 van de spelers met elkaar in botsing komen en directe verzorging noodzakelijk is;
- spelers van hetzelfde team met elkaar in botsing komen en directe verzorging noodzakelijk is;
- er sprake is van een ernstige blessure, bijv. een ingeslikte tong, bewusteloosheid, een gebroken been of arm enz.

#### **Van het speelveld verwijderde spelers**

- indien een overtreding wordt begaan die een gele of rode kaart tot gevolg zal hebben, nadat eerst de voordeelregel is toegepast en waarna tengevolge van dit voordeel tegen zijn team wordt gescoord, zal het team van deze speler met hetzelfde aantal spelers verder spelen. Deze overtreding werd namelijk begaan voordat het doelpunt werd gescoord;
- indien tijdens de rust of voor het begin van de verlenging(en) een speler zich schuldig maakt aan een overtreding die een tijdelijke/definitieve verwijdering tot gevolg heeft, moet zijn team de tweede helft of verlenging(en) beginnen met één speler minder.
- Indien een speler die een 2 minuten tijdstraf uitzit, zich zodanig misdraagt dat dit een definitieve verwijdering tot gevolg heeft, mag hij niet verder deelnemen aan deze wedstrijd. Zijn team mag pas weer worden aangevuld op het moment dat het restant van zijn nog uit te zitten tijdstraf, vermeerderd met 5 minuten, is verstreken.
- Hetzelfde incident tijdens de rust. Deze speler (op dat moment is er alleen maar sprake van spelers) mag niet verder aan de wedstrijd deelnemen. Zijn team begint de tweede helft, of de verlenging(en) met één speler minder gedurende vijf minuten



## Regel 4 – De uitrusting van de spelers

### Veiligheid

Een speler mag niets dragen dat gevaarlijk is voor hem of een andere speler (dit geldt ook voor alle soorten sieraden).

### Standaarduitrusting

De standaarduitrusting van een speler bestaat uit de volgende afzonderlijke onderdelen:

- een trui of shirt – wanneer onderkleding wordt gedragen moeten de mouwen van dezelfde hoofdkleur zijn als de mouwen van de trui of shirt;
- een korte broek – wanneer een z.g. slidingbroek wordt gedragen, moet deze van dezelfde hoofdkleur zijn als de korte broek;
- kousen – als tape of soortgelijk materiaal is aangebracht op de buitenkant van de kousen moet deze van dezelfde kleur zijn als dat deel van de kousen waarop het is aangebracht;
- schoenen – alleen trainings- of gymnastiekschoenen van canvas of zacht leer met zolen van rubber of soortgelijk materiaal.

### Scheenbeschermers (verplicht bij jeugdwedstrijden):

- moeten volledig zijn bedekt door de kousen;
- moeten zijn vervaardigd van geschikt materiaal (rubber, plastic of ander geschikt materiaal);
- moeten een redelijke mate van bescherming bieden.

### Kleuren

- Beide teams moeten kleding dragen die hen onderscheidt van elkaar, alsmede van de scheidsrechter en de secretaris;
- De doelverdedigers moeten kleding dragen die hen onderscheidt van de andere spelers, de scheidsrechter en de secretaris.

### Overtredingen/straffen

Bij overtreding van deze regel:

- dient het spel niet te worden onderbroken;
- moet de overtrekkende speler, in opdracht van de scheidsrechter, het speelveld verlaten bij de eerstvolgende spelonderbreking, tenzij hij zijn uitrusting weer in orde heeft gebracht;
- mag een speler die opgedragen is het speelveld te verlaten om zijn uitrusting in orde te brengen, niet terugkeren zonder toestemming van de scheidsrechter of secretaris;
- controleert de scheidsrechter of secretaris of de uitrusting van de speler in orde is voordat hem toestemming wordt gegeven het speelveld weer te betreden;
- als er geen spelerswisseling heeft plaatsgevonden mag deze speler het speelveld weer betreden, wanneer de bal uit het spel is of met toestemming van de secretaris terwijl de bal in het spel is.

Een speler aan wie is opgedragen het speelveld te verlaten vanwege een overtreding van deze regel en als er nog geen spelerswisseling heeft plaatsgevonden, het speelveld (opnieuw) betreedt zonder toestemming van de scheidsrechter of de secretaris, dient deze speler een tijdstraf van 2 minuten te worden opgelegd door het tonen van de gele kaart.

### Spelhervatting

Als het spel is onderbroken wordt door de scheidsrechter om een waarschuwing te geven:

1. wordt de wedstrijd hervat met een indirecte vrije schop te nemen door het andere team, vanaf de plaats waar de bal was toen de scheidsrechter het spel onderbrak. Was de bal binnen het strafschoopgebied dan is één van de situaties in de tabel (op pagina 8) van toepassing.

### OB 1

De verplichte standaarduitrusting of het ondershirt mag geen enkele **politieke, religieuze** of persoonlijke **slogans, uiting of afbeelding** bevatten. Het team van de speler, die zich hieraan schuldig maakt, zal worden bestraft door de organisator van de competitie.





### **Interpretatie spelregels en richtlijnen voor scheidsrechters**

#### **Standaarduitrusting**

Kleuren:

- wanneer de shirts van de doelvrededigers van gelijke kleur zijn geen van beiden een ander shirt heeft, zal de scheidsrechter de wedstrijd toch laten beginnen.

Wanneer een speler zijn schoen(en) per ongeluk verliest en onmiddellijk daarna de bal speelt en een doelpunt scoort, dan is er geen overtreding begaan en dient het doelpunt te worden toegekend omdat het schoeisel per ongeluk verloren werd.

#### **Overige uitrusting**

Een speler mag naast de standaarduitrusting een andere uitrusting gebruiken, mits het enige doel hiervan is om zichzelf fysiek te beschermen en het geen gevaar oplevert voor enig andere speler.

Alle kledingstukken of uitrustingen anders dan de standaarduitrusting dient te worden geïnspecteerd door de scheidsrechter, die moeten vaststellen dat ze niet gevaarlijk zijn.

**Niet-gevaarlijke beschermingsmiddelen, bijvoorbeeld hoofddekseis, gezichtsmaskers en knie- en armbeschermers van zacht, lichtgewicht materiaal, zijn toegestaan, evenals (doelvrededigers)petten en sportbrillen.**

**Knie- en armbeschermers: Waar knie- en armbeschermers worden gedragen, moeten deze dezelfde kleur hebben als de hoofdkleur van de mouw van het shirt (armbeschermers) of de broek (kniebeschermers). Is dit niet mogelijk? Dan is de hoofdkleur zwart of wit en mogen ze niet overmatig uitsteken.**

Als hoofdbedekking wordt gedragen, dan moet deze:

- zwart zijn of van dezelfde hoofdkleur als het shirt (vooropgesteld dat de spelers van hetzelfde team dezelfde kleur dragen);
- in overeenstemming zijn met de professionele uitstraling van de uitrusting van de speler;
- niet zijn vastgemaakt aan het shirt;
- geen gevaar opleveren voor de speler die het draagt of voor een andere speler (bijv. een sluitmechanisme om de hals);
- geen uitstekende onderdelen bezitten.

Met het oog op de nieuwe technologie die sportbrillen veel veiliger heeft gemaakt, zowel voor de drager als voor de andere spelers, moet de scheidsrechter tolerant zijn in het toestaan van het gebruik hiervan, met name voor de jongere spelers.

Wanneer een kledingstuk of onderdeel van de uitrusting, dat voor de wedstrijd als niet gevaarlijk werd beoordeeld, tijdens de wedstrijd gevaarlijk wordt of op een gevaarlijke wijze wordt gebruikt, mag het gebruik hiervan niet langer worden toegestaan.

Het gebruik van radiocommunicatiesysteem tussen spelers en/of technisch staf is niet toegestaan.

#### **Sieraden**

Alle sieraden (halskettingen, ringen, armbanden, oorbellen, leren bandjes etc.) zijn, indien het gevaarlijk is voor hem of een andere speler, verboden en moeten worden verwijderd.

Ook de scheidsrechter mag geen sieraden dragen (behalve een horloge of iets soortgelijks om de tijd bij te houden).

#### **Disciplinaire straffen**

Spelers/wisselers moeten worden geïnspecteerd voordat de wedstrijd begint. Wanneer bij een speler wordt geconstateerd dat deze onreglementaire kleding of sieraden draagt tijdens het spel, dan moet de scheidsrechter:



- de speler informeren dat het onderdeel in kwestie moet worden verwijderd;
- de speler opdragen het speelveld te verlaten tijdens de volgende spelonderbreking als hij niet in staat is of onwillig is om hieraan te voldoen;
- de speler de gele kaart tonen, wanneer hij opzettelijk weigert om hieraan te voldoen of wanneer hem is opgedragen het onderdeel te verwijderen, opnieuw wordt waargenomen dat hij dit onderdeel draagt.

Wanneer het spel wordt onderbroken om een speler hiervoor te bestraffen, wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal binnen het strafschoopgebied was; in dat geval is één van de situaties in de tabel op pagina 8 van toepassing.

***Aanvullende instructie werkgroep spelregels zaalvoetbal***

- De KNVB heeft bepaald dat verzoeken aan de scheidsrechter om een onderzoek in te stellen naar de uitrusting slechts kunnen worden ingediend door de aanvoerder van het andere team en dan nog alleen voor aanvang van de wedstrijd of tijdens de rust. Dit besluit tast de bevoegdheid van scheidsrechter om een speler opdracht te geven het speelveld te verlaten, indien hij zelf een overtreding waarneemt, niet aan. De scheidsrechter wordt geadviseerd controle van de uitrusting nooit te beperken tot één van de teams.
- De slidingbroek mag niet verder komen dan tot aan de knie.
- De doelverdediger mag een lange broek dragen.



## Regel 5 – De scheidsrechter

### Het gezag van de scheidsrechter

Elke wedstrijd staat onder leiding van een scheidsrechter, die het volledige gezag heeft om de spelregels toe te passen met betrekking tot de wedstrijd waarvoor hij is aangesteld.

### Bevoegdheden en plichten

De scheidsrechter moet:

- De spelregels toepassen;
- Leiding geven aan de wedstrijd in samenwerking met de secretaris en assistent-scheidsrechter, waar van toepassing;
- Erop toe zien dat elke te gebruiken bal voldoet aan de eisen gesteld in Regel 2;
- Erop toe zien dat de uitrusting van de spelers voldoet aan de eisen gesteld in Regel 4;
- Aantekeningen maken van de wedstrijd die van belang zijn;
- Het spel onderbreken, de wedstrijd (tijdelijk of definitief) staken wegens enige vorm van beïnvloeding van buitenaf;
- De wedstrijd onderbreken indien naar zijn oordeel een speler ernstig geblesseerd is en ziet erop toe dat deze speler van het speelveld wordt verwijderd. Een geblesseerde speler mag pas in het speelveld terugkeren nadat het spel is hervat.
- Het spel laten doorgaan totdat de bal uit het spel is, als een speler naar zijn oordeel licht geblesseerd is;
- Erop toezien dat een speler met een bloedende wond het speelveld verlaat. Deze speler mag alleen terugkeren nadat hij een teken heeft gekregen van de scheidsrechter of de secretaris, die ervan overtuigd moeten zijn dat het bloeden is gestopt;
- Het spel doorlaten gaan wanneer het team waartegen de overtreding werd begaan hieruit voordeel kan behalen en bestraffen de oorspronkelijke overtreding indien het verwachte voordeel op dat moment achterwege blijft;
- De zwaarste overtreding bestraffen als een speler tegelijkertijd meer dan één overtreding begaat;
- Disciplinaire maatregelen nemen tegen spelers die zich schuldig maken aan een overtreding die bestraft dient te worden met een tijdsstraf of een definitieve verwijdering. Hij is niet verplicht dit onmiddellijk te doen, maar moet dit wel doen wanneer de bal vervolgens uit het spel is;
- Erop toezien dat geen onbevoegde personen op het speelveld komen;
- Aangeven dat nadat het spel is onderbroken, het spel weer hervat kan worden;
- De bond voorzien van een wedstrijdrapport, waarin opgenomen informatie, over elke genomen disciplinaire maatregel tegen spelers en/of teamofficials. Ook van ieder ander voorval dat plaats vond, voor of na de wedstrijd;
- De signalen te gebruiken die in de regels onder scheidsrechterssignalen staan vermeld.

### Beslissingen van de scheidsrechter

De beslissingen van de scheidsrechter betreffende spelaangelegenheden, inclusief of een doelpunt al dan niet is gemaakt en de uitslag van de wedstrijd, zijn bindend.

De scheidsrechter mag alleen op een beslissing terugkomen als hij inziet dat de beslissing naar zijn oordeel onjuist was of, naar zijn oordeel, op advies van de secretaris, vooropgesteld dat zij het spel nog niet hebben hervat, voor de rust heeft gefloten of de wedstrijd heeft beëindigd.

In het geval van ongeoorloofde inmenging door de secretaris, de assistent-scheidsrechter(s) moet de scheidsrechter niet langer van hun dienst(en) gebruik maken en probeert hij er voor te zorgen dat er een vervanger wordt aangesteld. Hij geeft hiervan kennis aan de bond onder wiens rechtsbevoegdheid deze wedstrijd wordt gespeeld.

### Verantwoordelijkheden van de scheidsrechter

De scheidsrechter (of indien van toepassing de secretaris) kan niet verantwoordelijk gesteld worden voor:

- verwondingen opgelopen door een speler of een toeschouwer;
- enige schade aan eigendommen van welke soort dan ook;
- enige andere schade geleden door enig ander individu, club, bedrijf, bond of ander lichaam, of mogelijk ten gevolge van, welke beslissing dan ook die hij mag nemen in het kader van de spelregels of met betrekking tot de normale procedures die vereist zijn om een wedstrijd te organiseren, te spelen en te leiden.



Een dergelijke beslissing kan zijn:

- dat de toestand van het speelveld of de directe omgeving daarvan zo is, dat het niet mogelijk is om een wedstrijd te spelen;
- om een wedstrijd te staken om welke reden dan ook;
- inzake de toestand van de uitrusting van het speelveld en de bal;
- om een wedstrijd al dan niet te onderbreken vanwege overlast van het publiek, of vanwege enig probleem op de tribune of langs het speelveld;
- om het spel al dan niet te onderbreken om toe te staan, dat een geblesseerde speler het speelveld verlaat om te worden verzorgd;
- om te verzoeken of opdracht te geven dat een geblesseerde speler het speelveld verlaat om te worden verzorgd;
- om een speler al dan niet toe te staan bepaalde kleding/uitrusting te dragen;
- (voor zover dit tot zijn bevoegdheid hoort) om al dan niet toe te staan dat enigerlei personen (inclusief team- en terreinofficials), veiligheidsfunctionarissen, fotografen, of andere mediavertegenwoordigers aanwezig mogen zijn in de directe nabijheid van het speelveld;
- enige andere beslissing die hij kan nemen in overeenstemming met de spelregels of overeenkomstig hun taken conform de voorwaarden van de FIFA, confederatie, nationale bond of competitierglementen of voorschriften, waaronder de wedstrijd wordt gespeeld.

### ***Interpretatie spelregels en richtlijnen voor scheidsrechters***

#### **Bevoegdheden en plichten**

Zaalvoetbal is een sport waarbij vaardigheid vereist is en de scheidsrechter moet begrijpen dat lichamelijk contact tussen spelers normaal is en een aanvaardbaar onderdeel is van het spel. Indien spelers desondanks de spelregels of de principes van sportiviteit niet respecteren (dus geen fair play) moet de scheidsrechter passende actie ondernemen om er voor te zorgen dat de spelregels wel worden gerespecteerd.

De scheidsrechter heeft de bevoegdheid om de wedstrijd te onderbreken, wanneer het kunstlicht, naar zijn oordeel, onvoldoende wordt. Indien deze storing niet hersteld kan worden, moet de scheidsrechter deze wedstrijd staken.

Wanneer een voorwerp dat is geworpen de scheidsrechter, de secretaris of een speler of een teamofficial raakt, dan mag de scheidsrechter de wedstrijd door laten gaan, de wedstrijd tijdelijk onderbreken of definitief staken, al naar gelang de ernst van het incident. In alle gevallen moet hij aan het bevoegde gezag het voorval of de voorvallen melden. De scheidsrechter heeft de bevoegdheid om spelers een tijdstraf van 2 minuten op te leggen of definitief te verwijderen tijdens de rust en nadat de wedstrijd is beëindigd, alsmede gedurende de verlenging(en) en de strafschoppen-serie, omdat de wedstrijd ook op deze momenten onder zijn bevoegdheid valt.

Wanneer een toeschouwer op een fluitje blaast en de scheidsrechter van oordeel is dat dit fluitsignaal ingrijpt in het spel (een speler pakt bijv. de bal op met zijn handen, omdat hij in de veronderstelling verkeert dat het spel is onderbroken) dan moet hij het spel onderbreken en het spel hervatten met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal zich bevond toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal zich binnen het strafschoopgebied bevond; in dat geval wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal zich bevond op het moment van onderbreken.

#### **De voordeelregel**

De scheidsrechter mag de voordeelregel toepassen bij elke overtreding van de regel. Het is bijvoorbeeld toegestaan een doelworp toch uit te laten voeren op het moment dat er nog spelers van het andere team in het strafschoopgebied staan; het is echter niet toegestaan wanneer bijvoorbeeld een intrap niet correct is uitgevoerd.

Het toepassen van de voordeelregel is niet toegestaan als de vier-seconden regel wordt overtreden, tenzij deze overtreding is begaan door de doelvredediger op het moment dat hij op zijn eigen speelhelft de bal controleert, als de bal reeds in het spel is en als hij vervolgens de controle over de bal kwijt raakt. In de volgende gevallen mag de scheidsrechter de voordeelregel na een overtreding van de vier-seconden regel niet toepassen: vrije schoppen, intrappen, doelworp en hoekschoppen.



De scheidsrechter moet de volgende omstandigheden in ogenschouw nemen wanneer hij besluit om de voordeelregel toe te passen, dan wel het spel te onderbreken;

- de ernst van de overtreding; als de overtreding met een definitieve verwijdering moet worden bestraft dan moet de scheidsrechter het spel direct onderbreken en deze speler wegzenden, tenzij het team direct een mogelijkheid heeft om een doelpunt te scoren;
- de plaats van de overtreding; hoe dicht bij het doel van het andere team des te effectiever het kan zijn;
- de mogelijkheid tot een onmiddellijke kansrijke doelkans op het doel van het andere team;
- de sfeer van de wedstrijd.

Als voor een overtreding een tijdstraf van 2 minuten moet worden opgelegd door het tonen van de gele kaart, dan moet deze worden getoond bij de eerst volgende onderbreking van het spel. Echter, aangeraden wordt dat de scheidsrechter het spel onderbreekt om deze speler direct de gele kaart te tonen, tenzij er sprake is van echt voordeel. Indien bij de volgende onderbreking de gele kaart **NIET** wordt getoond, kan deze kaart later niet alsnog worden getoond.

Indien vanwege een overtreding het spel zou moeten worden hervat met een vrije schop moet de scheidsrechter de voordeelregel toepassen zodat het spel geen oponthoud kent, op voorwaarde dat dit niet in het nadeel is van het team waartegen de overtreding werd begaan.

#### **Meer dan één overtreding, die tegelijkertijd plaatsvinden**

- Overtredingen begaan door twee spelers van hetzelfde team:
  - de scheidsrechter moet de zwaarste overtreding bestraffen wanneer spelers tegelijkertijd meer dan één overtreding begaan;
  - moet het spel worden hervat worden al naar gelang de zwaarste overtreding;
  - op grond van bovenstaande beslist de scheidsrechter om de betrokken spelers te waarschuwen, definitief van het speelveld te verwijderen, of geen enkele actie te ondernemen;
- Overtredingen tegelijkertijd begaan door spelers van verschillende teams:
  - de scheidsrechter moet, indien de voordeelregel niet kan worden toegepast, het spel onderbreken en hervatten met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken. Was de bal op dat moment binnen het strafschoopgebied, dan moet het spel worden hervat met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken;
  - op grond van bovenstaande beslist de scheidsrechters om de betrokken spelers te waarschuwen, definitief van het speelveld te verwijderen, of geen enkele actie te ondernemen;

#### **De vier-seconden regel als de bal in het spel is**

Iedere keer als de doelverdediger, als de bal in het spel is, in balbezit is op zijn eigen speelhelft moet de scheidsrechter zichtbaar vier seconden aftellen.

#### **Spelhervatting**

De scheidsrechter moet er voor zorgen dat de spelhervattingen snel worden uitgevoerd en moet niet toestaan dat belet wordt het spel snel te hervatten vanwege tactische redenen na een tijdelijke onderbreking (vrije schop, intrap, doelworp en een hoekschop). Bij deze spelhervattingen geldt dus de vier-seconden regel en is het niet nodig om een fluitsignaal te geven. Spelhervattingen waarbij de 4-secondenregel niet geldt (aftrap/strafschoop) moet de betreffende speler de gele kaart worden getoond. Ook moeten spelers die de bal vast hebben de gelegenheid krijgen om zichzelf zodanig op te stellen dat zij het spel kunnen hervatten.

#### **Positie wanneer de bal in het spel is**

Aanbevelingen:

- de scheidsrechter dient zoveel mogelijk aan de rand van het speelveld het spel te volgen. Indien wenselijk verplaatst de scheidsrechter zich naar de andere rand om het spel goed te kunnen waarnemen.
- de scheidsrechter komt alleen het speelveld in als dit noodzakelijk is om beter zicht op het spel te hebben;
- "dat, wat gezien moet worden" gebeurt niet altijd in de nabijheid van de bal.



De scheidsrechter moet ook letten op:

- agressieve individuele confrontaties tussen spelers zonder bal;
- mogelijke overtredingen in het strafschoopgebied waarnaar het spel zich verplaatst;
- overtredingen die gebeuren nadat de bal is gespeeld.

### **De doelverdediger bij een doelworp**

De scheidsrechter moet op één lijn staan met de kop van het strafschoopgebied en hij controleert of de doelverdediger de bal niet meer met de hand raakte buiten het strafschoopgebied. Tevens geeft hij het aantal seconden aan dat de doelverdediger in balbezit is.

### **Signalen van de scheidsrechter**

#### **Het fluitsignaal**

Een fluitsignaal is nodig om:

- het spel te starten (eerste, tweede helft en de verlengingen) en nadat een doelpunt is gescoord, dat niet voor iedereen duidelijk waarneembaar was;
- het spel te onderbreken:
  - voor een vrije schop of strafschoop;
  - wanneer de wedstrijd tijdelijk of definitief wordt gestaakt;
  - door middel van een fluitsignaal als de speeltijd is verstreken;
  - na de uitvoering te hebben afgewacht van een bal die richting één van de doelen gaat op het moment dat de speeltijd al was verstreken.
- het spel te hervatten bij:
  - de vrije schoppen waarbij de tegenstander op de juiste afstand gezet moet worden;
  - de strafschoop(pen);
- het spel te hervatten als het onderbroken is vanwege:
  - het tonen van de gele of de rode kaart;
  - een blessure.
- Een fluitsignaal is NIET nodig om:
- het spel te onderbreken voor:
  - een doelworp, hoekschoop of intrapt (wel als de situatie onduidelijk was);
  - een doelpunt (wel als het niet echt duidelijk was of de bal wel of niet in het doel was gegaan);
- het spel te hervatten met:
  - een vrije schop als de vereiste afstand in acht is genomen of bij een doelworp, een hoekschoop en een intrap.

Bij een scheidsrechtersbal wordt geen fluitsignaal gegeven.

Indien er tijdens een wedstrijd onnodig vaak een fluitsignaal wordt gegeven zal dit minder impact hebben op die momenten waarop een fluitsignaal echt nodig is. Indien de scheidsrechter besluit dat het spel pas mag worden hervat na een fluitsignaal dan moet hij dit duidelijk kenbaar maken aan de spelers.

#### **Lichaamstaal**

Lichaamstaal is een middel dat de scheidsrechter kan gebruiken om:

- hem te helpen de wedstrijd te leiden;
- autoriteit en zelfvertrouwen uit te stralen.

Lichaamstaal is niet:

- het toelichten van een beslissing.



### **Gezag van de scheidsrechter**

Zijn gezag begint en de uitvoering van de macht over de spelers en wisselers wordt effectief, zodra hij zijn kleedkamer verlaat op weg naar het speelveld om de wedstrijd te laten beginnen en eindigt op het moment bij het betreden van zijn kleedkamer na het laatste fluitsignaal.

Dit betekent dat de scheidsrechter de gele of de rode kaart kan tonen aan spelers of wisselers vanaf het moment dat hij zijn kleedkamer verlaat tot aan het moment dat hij zijn kleedkamer weer betreedt.

De hier genoemde bepalingen worden verduidelijkt met enkele concrete voorbeelden.

- Een speler beledigt voor de wedstrijd in de kleedkamer de scheidsrechter op grove wijze. De scheidsrechter moet zijn naam noteren, het incident rapporteren, maar hij kan de betrokken speler niet het deelnemen aan de wedstrijd verbieden.
- Dezelfde belediging op het speelveld vóór het begin van de wedstrijd. De speler/wisselers wordt weggezonden en zijn team mag nog worden aangevuld.
- Een speler/wisselers beledigt de scheidsrechter nadat de bal in het spel is gebracht, dus de wedstrijd is begonnen. Hij wordt weggezonden. Zijn team mag na vijf minuten weer worden aangevuld als het een speler betreft. Een wisselers mag niet worden vervangen.
- Hetzelfde incident tijdens de rust. Deze speler (op dat moment is er alleen maar spraken van spelers) mag niet verder aan de wedstrijd deelnemen. Zijn team begint de tweede helft, of de verlenging(en) met één speler minder gedurende vijf minuten.



## Regel 6 – De secretaris / assistent-scheidsrechters

### Het gezag van de secretaris

Er wordt een secretaris aangesteld die zijn taak uitvoert in overeenstemming met de zaalvoetbalspelregels. Hij neemt buiten het speelveld bij de middenlijn plaats aan dezelfde zijde waar de wissel-/instructiezones zijn aangebracht.

De secretaris moet zijn voorzien van een geschikte tijd klok/stopwatch.

### Taken

De secretaris:

- houdt het aantal gescoorde doelpunten van beide teams bij op het scorebord als dit aanwezig is;
- houdt een straf tijd bij en geeft een teken wanneer een team weer mag worden aangevuld;
- geeft een teken wanneer een team waarvan een speler definitief van het speelveld is gezonden, weer mag worden aangevuld.
- assisteert de scheidsrechter;
- ziet toe op het vervangen van de bal op verzoek van de scheidsrechter;
- houdt toezicht op de uitrusting van een wisselspeler voordat deze het speelveld betreedt;
- noteert de naam en het rugnummer van de speler(s) die definitief van het speelveld is/zijn gezonden;
- controleert onder verantwoordelijkheid van de scheidsrechter de uitrusting van een speler die het speelveld moest verlaten om zijn uitrusting in orde te brengen, voordat deze speler het speelveld weer mag betreden;
- controleert onder verantwoordelijkheid van de scheidsrechter een speler die het speelveld moest verlaten wegens een blessure van welke aard dan ook, voordat deze speler het speelveld weer mag betreden;
- geeft de scheidsrechter een teken, als naar zijn mening door hen een duidelijke vergissing wordt begaan bij het definitief verwijderen van een speler of wanneer er buiten het gezichtsveld van de scheidsrechter geweldadigheden plaats vonden. De scheidsrechter beslist over dergelijke voorvallen, die verband houden met het spel;
- houdt toezicht op het gedrag van personen en op de "banken". Hij informeert de scheidsrechter over onsportief gedrag;
- neemt de taak van de scheidsrechter over als deze uitvalt.

### *Interpretatie van de spelregels en richtlijnen van de secretaris*

#### Plichten en verantwoordelijkheden

De secretaris helpt de scheidsrechter de wedstrijd overeenkomstig de zaalvoetbalspelregels te leiden. Hij assisteert de scheidsrechter ook bij alle andere zaken met betrekking tot het verloop van de wedstrijd, dit op verzoek of op aanwijzing van de scheidsrechter. Dit omvat zaken als:

- controle van het gehele veld, de ballen waarmee gespeeld wordt en de uitrusting van de spelers;
- vaststellen of problemen met de uitrusting of met bloedende wonden zijn opgelost;
- toezien op de wisselprocedure;
- het maken van aantekeningen met betrekking onbehoorlijk gedrag c.q. onsportief gedrag.

#### Positie en samenwerking

- Algemene positie tijdens de wedstrijd  
De secretaris controleert of de wissel spelers, team officials of andere personen zich in de juiste ruimte/op de juiste plaats bevinden. Om deze taak uit te kunnen voeren mag hij zich langs de zijlijn verplaatsen, maar hij mag het speelveld niet betreden.
- Wissel spelers  
De secretaris controleert de uitrusting van de spelers, alsmede de correcte uitvoering van de spelerswissel.
- Strafschoppenserie.

De secretaris moet zich opstellen op die speelhelft waar de strafschoepen niet worden genomen, samen met de spelers die in aanmerking komen om een strafschoep te nemen. Vanaf deze positie controleert hij de houding en het gedrag van deze spelers en hij controleert tevens dat een speler niet een 2e strafschoep neemt voordat alle andere spelers van zijn team een strafschoep hebben genomen. Hij houdt tevens het aantal gescoorde doelpunt





### **Akoestisch signaal**

Het akoestische signaal is een essentieel signaal dat in een wedstrijd alleen wordt gebruikt als het echt nodig is om de aandacht van de scheidsrechter te trekken.

Situaties wanneer een akoestisch signaal moet worden gegeven:

- bij onbehoorlijk gedrag van de wisselspeler(s) of teamofficial(s);
- om een foutieve spelerswissel aan te geven;
- als vastgesteld wordt dat de scheidsrechter een fout begaat bij een disciplinaire beslissing;
- om een inmenging van buitenaf aan te geven.

Indien tijdens de wedstrijd door de secretaris per abuis of dat door een technisch defect een akoestisch signaal wordt gegeven moet de scheidsrechter het spel onderbreken als dit signaal ingrijpt in het verloop van het spel. Indien de scheidsrechter het spel moet onderbreken moet het spel worden hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal zich binnen het strafschoopgebied bevond; in dat geval moet het spel worden hervat op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal zich bevond, toen het spel werd onderbroken.

De scheidsrechter wordt geassisteerd door een secretaris; deze is tenminste 16 jaar oud en lid van de KNVB en niet als zodanig door de bond geschorst; hij mag niet als speler aan de wedstrijd deelnemen.

### **De assistent-scheidsrechter (lijnrechter)**

De assistent-scheidsrechters stellen zich zoveel mogelijk op, op de snijpunten van doel- en zijlijn en wel diagonaal ten opzichte van elkaar en links van het eigen doel. De assistent-scheidsrechters hebben tot taak aan te geven, wanneer de bal buiten het speelveld is en welk team recht heeft op een hoekschoop, doelworp of intrap en wanneer een doelpunt is gescoord. De beslissing hieromtrent berust bij de scheidsrechter. Zij moeten bovendien de scheidsrechter bijstaan, zodat de wedstrijd overeenkomstig de regels wordt geleid.

Het seinmiddel voor de assistent-scheidsrechter is de vlag:

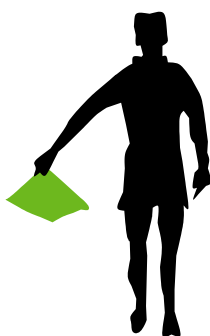
- Een doelpunt geeft hij aan, door met de vlag naar het midden van het speelveld te wijzen.
- Een hoekschoop geeft hij aan, door met de vlag naar de dichtstbijzijnde hoek van het speelveld te wijzen.
- Een doelworp geeft hij aan, door met de vlag met gestrekte arm naar het doel te wijzen.
- Een intrap geeft hij aan, door met de vlag met gestrekte arm te wijzen naar het hoekschooppunt van het team, dat niet mag intrappen.
- Indien hij om welke redenen dan ook de aandacht van de scheidsrechter wil trekken, moet hij de vlag omhoog steken. Gaat de scheidsrechter niet op zijn teken in, dan moet hij de vlag onmiddellijk omlaag brengen. Het is hem echter niet toegestaan het speelveld te betreden.

Mocht bij een wedstrijd in categorie A het in het programma eerst genoemde team aantreden zonder dat een assistent-scheidsrechter aanwezig is of een assistent-scheidsrechter niet lid zijnde van de KNVB, dient de wedstrijd toch gespeeld te worden. Hiervan moet dan aantekening gemaakt worden op het wedstrijdformulier.

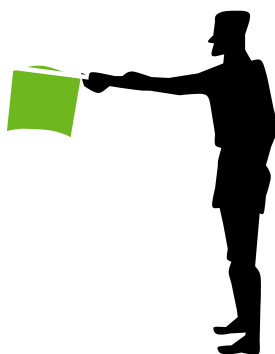
Ingeval van ongeoorloofde inmenging of onbehoorlijk gedrag van een assistent-scheidsrechter moet de scheidsrechter hem door het tonen van de rode kaart van het speelveld verwijderen. Er kan een vervanger worden aangesteld. Hiervan moet de scheidsrechter kennis geven aan de bond.



*Intrap*



*Hoekschop*



*Doelworp*



## Regel 7 – De duur van de wedstrijd

De duur van de wedstrijd bedraagt 50 minuten, verdeeld in 2 gelijke helften van elk 25 minuten.

- De speeltijd begint niet met het teken of het fluitsignaal van de scheidsrechter doch zodra de bal is getrapt en voorwaarts beweegt.
- Het einde van de eerste speelhelft en het einde van de wedstrijd, alsmede het einde van de eerste en tweede verlenging wordt aangegeven door de scheidsrechter door middel van een duidelijk hoorbaar signaal.
- Bij andere dan uit spelregels voortvloeiende onderbrekingen, kan de speeltijd worden stilgezet. Beslissing hierover berust bij de scheidsrechter.
- De speelhelft van elke periode wordt zo nodig verlengd voor het nemen van een strafschoep.
- De rust na de eerste helft mag niet meer dan 5 minuten bedragen.

### Officiële beslissingen

- Het gebruik van een elektronische klok in de zaal is alleen toegestaan, indien de secretaris deze zelf bedient of rechtstreeks invloed kan uitoefenen op de bediening hiervan. Wordt tijdens de wedstrijd gebruik gemaakt van een elektronische klok, dan dient de secretaris de klok 1 minuut voor het verstrijken van de officiële speeltijd van de eerste en tweede speelhelft stop te zetten.

### De rust na de eerste helft

De spelers hebben recht op een rust na de eerste helft.

In de competitierglementen moet zijn opgenomen hoe lang de rust na de eerste speelhelft duurt.

De duur van de eerste helft mag alleen met toestemming van de scheidsrechter worden gewijzigd.

De rust gaat in op het moment dat de spelers hun kleedkamer betreden.

### Verlengingen

Indien er verlengingen zijn, is er geen rust tussen de twee verlengingen.

### Interpretatie spelregels en richtlijnen voor de scheidsrechters

- De speeltijd is vastgelegd in het Reglement Wedstrijden Amateur Zaalvoetbal.
- In verband met de beperkte tijd, waarvoor de zalen in de regel gehuurd zijn, dient de scheidsrechter zo veel mogelijk de hand te houden aan de geplande aanvangstijden.
- De eerste en tweede speelhelft eindigt als de speeltijden zijn verstreken. Deze tijdstippen moeten zeer nauwkeurig in acht worden genomen. Als het horloge van de scheidsrechter aangeeft dat de volle speeltijd is verstreken, dan is de betreffende periode ten einde. Niet het fluitsignaal maar de tijd die het horloge van de scheidsrechter aangeeft is beslissend.

Indien de bal richting één van de doelen wordt gespeeld, moeten de scheidsrechter de uitwerking hiervan afwachten, voordat de scheidsrechter affluit.

De speelhelft eindigt:

- indien de bal rechtstreeks in het doel gaat moet een doelpunt worden toegekend;
- wanneer de bal buiten het speelveld gaat;
- wanneer de bal via de doelverdediger of een andere speler van het verdedigende team, de doelpalen, de doellat of over de grond in het doel gaat, moet een doelpunt worden toegekend;
- wanneer de doelverdediger of een andere speler van het verdedigende team de bal raakt of de bal terug springt in het speelveld van de doelpalen of de doellat en niet de doellijn passeert;
- wanneer de bal een van de spelers van het team dat de bal speelt, raakt. Dit geldt niet als het aanvallende team een indirecte vrije schoep heeft genomen en de bal richting het doel van het andere team gaat, nadat de bal is aangeraakt door een andere speler, dan de nemer;



- indien er geen overtreding is begaan, die bestraft had moeten worden met een directe vrije schop, indirecte vrije schop of een strafschoep en als deze schop niet moet worden overgenomen.

Indien er in een speelhelte een overtreding wordt begaan, die bestraft moet worden met een directe vrije schop of er een strafschoep wordt toegekend, eindigt de speeltijd, wanneer:

- de bal niet rechtstreeks op het doel is getrapt;
- de bal rechtstreeks in het doel gaat en er een geldig doelpunt wordt geschoerd;
- de bal buiten het speelveld komt;
- de bal een van de doelpalen, de doellat, de doelverdediger of een van zijn medespelers raakt en een geldig doelpunt wordt geschoerd;
- de bal een van de doelpalen, de doellat, de doelverdediger of een van zijn medespelers raakt en geen geldig doelpunt wordt geschoerd;
- er geen andere overtreding is begaan, die bestraft moet worden met een directe vrije schop, een indirecte vrije schop of een strafschoep.

Indien er in een speelhelte een overtreding wordt begaan, die bestraft moet worden met een directe vrije schop eindigt de speelhelte, wanneer:

- de bal niet rechtstreeks op het doel is getrapt;
- de bal rechtstreeks in het doel gaat en er een geldig doelpunt wordt geschoerd;
- de bal buiten het speelveld komt;
- de bal een van de doelpalen, de doellat, de doelverdediger of een van zijn medespelers raakt en een geldig doelpunt wordt geschoerd;
- de bal een van de doelpalen, de doellat, de doelverdediger of een van zijn medespelers raakt en geen geldig doelpunt wordt geschoerd;
- de bal raakt een speler van het team dat de vrije schop heeft genomen;
- er geen andere overtreding is begaan, die bestraft moet worden met een directe vrije schop, een indirecte vrije schop of een strafschoep.

Indien er in een speelhelte een overtreding wordt begaan, die bestraft moet worden met een indirecte vrije schop, eindigt de speelhelte, wanneer:

- de bal direct in het doel gaat zonder dat deze onderweg naar het doel wordt geraakt door een ander speler, een van de doelpalen of de doellat; er moet dan geen doelpunt worden toegekend;
- de bal buiten het speelveld komt;
- de bal een van de doelpalen of de doellat raakt nadat deze is geraakt door de doelverdediger of een andere speler van beide teams (maar niet de speler die de indirecte vrije schop heeft genomen) en een doelpunt is geschoerd;
- de bal een van de doelpalen of de doellat raakt nadat deze is geraakt door de doelverdediger of een andere speler van beide teams (maar niet de speler die de indirecte vrije schop heeft genomen) en geen doelpunt is geschoerd;
- er geen andere overtreding is begaan, die bestraft moet worden met een directe vrije schop, een indirecte vrije schop of een strafschoep.

Als tijdens de rust of direct na het eindsignaal de scheidsrechter ervan overtuigd is dat hij te kort heeft laten spelen, dan moet hij, indien het de eerste helft betreft, de te kort gespeelde tijd inhalen voordat hij voor de tweede helft laat aftrappen. Indien de bal op het ogenblik dat de rust werd aangekondigd niet in het spel was, dan wordt het spel op reglementaire wijze hervat. Was de bal in het spel dan dient het spel te worden hervat met een scheidsrechtersbal.

De teams verdedigen in die inhaalperiode hetzelfde doel als voor de rust.

Na het inhalen van de te kort gespeelde tijd wisselen de ploegen van doel en wordt afgetrapt voor de tweede helft van de wedstrijd. Indien in de tweede helft te kort is gespeeld, dan moet dit wel onmiddellijk na het eindsignaal blijken, wil de fout hersteld kunnen worden. Wordt de arbitrale fout tijdig vastgesteld, dan moet, wat de spelhervatting worden hersteld. Het is niet mogelijk de eventueel in de eerste helft te lang gespeelde tijd in mindering te brengen op de speeltijd van de tweede helft. De scheidsrechter kan dan niets anders doen dan de bond in kennis stellen van zijn fout en opgave doen van eventueel in de niet-reglementaire tijd gemaakte doelpunten. Het betreffende bestuur moet dan beoordelen welke maatregelen dienen te worden getroffen.



## Regel 8 – Het begin en de hervatting van het spel

### Vóór de beginschop

Een muntstuk wordt opgeworpen en het team dat de toss wint, kiest het doel voor de eerste helft.

Het andere team neemt de beginschop.

Het team dat de toss won, neemt aan het begin van de tweede helft de beginschop.

In de tweede helft wisselen de teams van speelhelft.

### De aftrap

Een aftrap is de manier om het spel te beginnen of te hervatten:

- aan het begin van de wedstrijd;
- nadat een doelpunt is gescoord;
- aan het begin van de tweede helft;
- aan het begin van elke verlenging, indien van toepassing.

### Procedure

- **Alle veldspelers, behalve de speler die de aftrap/beginschop neemt, moeten binnen het speelveld op eigen helft staan.**
- Alle tegenstanders van de nemer bevinden zich op minimaal 3 meter van de bal totdat deze in het spel is;
- De bal moet stilliggen op de middenstip;
- De scheidsrechter geeft een teken om de aftrap te nemen;
- **De bal is in het spel wanneer hij wordt getrapt en duidelijk/zichtbaar beweegt;**
- De nemer mag de bal niet opnieuw raken voordat deze is geraakt door een andere speler;
- **Een doelpunt kan rechtstreeks vanaf de aftrap worden gescoord in het doel van de tegenpartij. Als de bal rechtstreeks in het eigen doel wordt geschoten, wordt een hoekschop toegekend aan de tegenpartij.**

Wanneer een team een doelpunt heeft gescoord, wordt de aftrap genomen door een speler van het team, waartegen een doelpunt is gescoord, voor zover de speeltijd nog niet is verstreken.

### Overtredingen/straffen

Indien de nemer de bal voor de tweede keer raakt (niet met zijn hand(en) of arm(en)) voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond, tenzij de bal binnen het strafschoopgebied was; in dat geval is één van de situaties in de tabel op pagina 8 van toepassing.

Indien de nemer de bal voor de tweede keer raakt met zijn hand(en) of arm(en) voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond.

Voor elke andere overtreding van de aftrapprocedure moet de aftrap worden overgenomen. De voordeelregel is hier niet van toepassing.

### De scheidsrechtersbal

Als de scheidsrechter, wanneer de bal in het spel is, het noodzakelijk acht om het spel tijdelijk te onderbreken voor een reden, die niet elders in de spelregels wordt genoemd, dan wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal.

### Procedure

De scheidsrechter laat de bal van borsthoogte vallen op de plaats waar deze was toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal op dat moment binnen het strafschoopgebied was; in dat geval wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn, zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.



De bal is in het spel zodra deze de grond raakt. Indien daarna de bal, zonder dat de bal nadat deze in het spel was, buiten het speelveld komt zonder te zijn geraakt door een speler, moet deze scheidsrechtersbal op dezelfde plaats worden overgenomen.

#### **Overtredingen en straffen**

Een scheidsrechtersbal wordt overgenomen:

- wanneer de bal wordt geraakt door een speler, voordat de bal de grond raakt;
- wanneer de bal, nadat deze de grond raakt, buiten het speelveld komt zonder dat een speler de bal heeft geraakt;
- indien er een overtreding werd begaan, voordat de bal de grond raakte.

Als een speler, nadat de bal de grond heeft geraakt, de bal trapt naar een van de doelen:

- als de bal rechtstreeks in het doel van het andere team gaat, moet een doelworp worden toegekend;
- als de bal rechtstreeks in het eigen doel gaat, moet een hoekschop worden toegekend.

Als een speler, nadat de bal de grond heeft geraakt, de bal meerdere keren naar een doel trapt en:

- de bal een doellijn passeert dan wordt een doelpunt toegekend.



## Regel 9 – De bal in en uit het spel

### De bal uit het spel

De bal is uit het spel wanneer:

- hij geheel en al over de doellijn of zijlijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht;
- het spel is onderbroken door de scheidsrechter;
- het spel is onderbroken door de secretaris;
- hij het plafond of spanten boven het speelveld raakt.

### De bal in het spel

De bal is in het spel op ieder ander moment, dus ook:

- als hij terugspringt van een doelpaal of doellat en in het speelveld blijft;
- als hij terugspringt van de scheidsrechter wanneer hij zich binnen het speelveld bevindt.

### Het speelveld in een hal

De minimum hoogte van het plafond en spanten is vier meter en is geregeld in de regels van de competitie.

Als de bal het plafond/de spanten boven het speelveld raakt, terwijl de bal in het spel was, moet het spel worden hervat met een intrap voor het andere team dan het team dat het laatst de bal raakte of speelde.

De intrap wordt genomen vanaf de zijlijn op de plaats die het dichtst is gelegen bij de plaats waar de bal het plafond/de spanten raakte.

Indien de bal, wanneer deze in het spel is, de scheidsrechter raakt die zich op dat moment binnen het speelveld bevindt, dan gaat het spel door omdat de scheidsrechter onderdeel van de wedstrijd is.

### *Interpretatie spelregels en richtlijnen voor de scheidsrechters*

#### **Ingreep van buitenaf**

Indien er een ingreep van buitenaf is, gedacht kan worden aan een toeschouwer die het speelveld betreedt en de bal wegschopt of tegenhoudt, moet het spel worden onderbroken. Dit geldt ook als een dier op het speelveld komt, of als er een voorwerp naar de bal of één van de spelers wordt gegooid. Indien de bal wordt geraakt en het spel hiervoor is onderbroken, moet het spel hervat worden met een scheidsrechtersbal. Het is gewenst om in dit soort situaties direct in te grijpen en dus niet af te wachten tot de bal wordt geraakt. Het maakt dan geen verschil of de bal wel of niet in het doel is terecht gekomen. Wordt de bal niet geraakt en verdwijnt de bal in het doel, dan is het een geldig doelpunt.



## Regel 10 – Hoe er wordt gescoord

### Doelpunt

Een doelpunt is gescoord, wanneer de bal geheel en al over de doellijn tussen de doelpalen en onder de lat is gegaan, mits er geen overtreding is gemaakt door het team dat scoort.

Indien een doelverdediger vanuit zijn eigen strafschoopgebied de bal rechtstreeks in het doel van het andere team gooit, is geen doelpunt gescoord. Het spel moet hervat worden met een doelworp voor het andere team.

Indien, nadat er een doelpunt is gescoord, maar voordat de aftrap is genomen, de scheidsrechter zich realiseert, dat het scorende team met een speler te veel speelde of indien door dit team een spelerswissel niet op de juiste wijze werd uitgevoerd, moet hij dit doelpunt alsnog afkeuren. Het spel moet hervat worden met een indirecte vrije schop te nemen vanaf elke willekeurige plaats binnen het strafschoopgebied. Indien de aftrap reeds is uitgevoerd dient hij alsnog maatregelen te nemen tegen de overtredende speler zoals vermeld is in Regel 3, maar het doelpunt blijft een geldig doelpunt. De scheidsrechter dient dit voorval wel aan de bond te rapporteren. Indien het team dat geen overtreding beging scoorde, dan moet het doelpunt worden goed gekeurd.

### Winnende team.

Het team, dat meest heeft gescoord in het doel van het andere team, heeft gewonnen. Indien beide teams evenveel doelpunten hebben gescoord, of wanneer er niet is gescoord, is er sprake van een gelijkspel.

### Competitiereglementen

Indien de competitie-reglementen bepalen dat er een winnaar moet zijn, wanneer er een wedstrijd of een "uit- en thuiswedstrijd" in een gelijkspel is geëindigd, zijn de enige toegestane procedures om een winnaar te bepalen, die procedures welke zijn goedgekeurd door de International F.A. Board, namelijk:

1. de regeling van de gescoorde "uitdoelpunten";
2. de verlenging;
3. de strafschoppenserie.

### Geen doelpunt

Indien de scheidsrechter aangeeft dat er gescoord is, voordat de bal geheel en al over de doellijn is gegaan en onmiddellijk zijn fout inziet, dan moet het spel hervat worden met een scheidsrechtersbal, omdat het spel dood was toen de bal in het doel ging. Deze scheidsrechtersbal wordt genomen op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij dit in het strafschoopgebied was; in dat geval wordt de scheidsrechtersbal uitgevoerd op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd doorbroken.





## Regel 11 – Buitenspel

In het zaalvoetbal bestaat geen buitenspel.



## Regel 12– Overtredingen en onbehoorlijk gedrag

### Overtredingen

Overtredingen en onbehoorlijk gedrag worden bestraft met:

#### A – Een directe vrije schop

Een directe vrije schop wordt toegekend aan het andere team indien een speler één van de zeven hieronder volgende overtredingen begaat op een wijze die door de scheidsrechter wordt beoordeeld als onvoorzichtig, onbesuisd of als gepaard gaande met een buitensporige inzet:

- a. een tegenstander trapt of probeert te trappen;
- b. een tegenstander laat struikelen of probeert te laten struikelen;
- c. springt naar een tegenstander;
- d. een tegenstander aanvalt;
- e. een tegenstander slaat of probeert te slaan;
- f. een tegenstander duwt;
- g. een tegenstander ten val brengt.

Een directe vrije schop wordt tevens toegekend aan het andere team indien een speler één van de drie hieronder volgende overtredingen begaat:

- h. een tegenstander vasthoudt;
- i. een tegenstander bespuwt;
- j. opzettelijk de bal met de hand of arm speelt (dit geldt niet voor de doelverdediger binnen zijn eigen strafschoopgebied).

Een directe vrije schop wordt genomen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).

#### Een strafschoop

Een strafschoop wordt toegekend, indien een speler één van de tien hierboven genoemde overtredingen begaat in zijn eigen strafschoopgebied, ongeacht de plaats waar de bal zich bevindt, mits deze in het spel is.

#### B - Een indirecte vrije schop

*Een indirecte vrije schop wordt toegekend aan het andere team, indien een doelverdediger, één van de vier hieronder volgende overtredingen begaat:*

- a. de bal raakt of controleert met zijn hand(en) of voet(en) op de eigen speel helft gedurende meer dan vier seconden;
- b. als hij de bal, nadat hij deze gespeeld heeft opnieuw aanraakt op de eigen speel helft nadat de bal met opzet rechtstreeks naar hem toe wordt gespeeld door een medespeler zonder dat de bal wordt geraakt of gespeeld door een tegenstander;
- c. de bal raakt of speelt met zijn hand(en) binnen zijn eigen strafschoopgebied, nadat de bal met opzet rechtstreeks naar hem toe wordt getrapt door een medespeler;
- d. de bal raakt of speelt met zijn hand(en) binnen zijn eigen strafschoopgebied, nadat hij de bal rechtstreeks van een medespeler ontvang vanuit een intrap.

*Een indirecte vrije schop wordt ook toegekend aan het andere team, indien een speler naar het oordeel van de scheidsrechter:*

- e. speelt op een gevaarlijke wijze;
- f. een tegenstander in diens loop belemmert;
- g. voorkomt dat de doelverdediger de bal uit zijn hand(en) in het spel kan brengen;
- h. tegen een medespeler één van de onder 1 t/m 9 genoemde overtredingen begaat die met een directe vrije schop moeten worden bestraft, als de overtreding begaan zou zijn tegen een tegenstander;
- i. een andere overtreding begaat, niet eerder genoemd in Regel 12 of enige andere Regel, waarvoor het spel wordt onderbroken om een speler een tijdsraf van twee minuten op te leggen door het tonen van een gele kaart of van het speelveld te zenden.



Een indirecte vrije schop wordt genomen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).

Wangedrag wordt bestraft met een waarschuwing of een veldverwijdering.

### **C - Disciplinaire straffen**

De gele kaart wordt gebruikt om duidelijk te maken dat een speler een tijdstraf van twee minuten wordt opgelegd. De rode kaart wordt gebruikt om duidelijk te maken dat een speler of wisselspeler wordt weggezonden. Betreft dit een speler dan moet diens team vijf minuten met een speler minder spelen.

De gele of de rode kaart kan worden getoond aan een speler of een wisselspeler. De rode kaart kan worden getoond aan teamofficials.

De scheidsrechter heeft de bevoegdheid om disciplinaire maatregelen te nemen vanaf het moment dat zij het speelveld betreden tot het moment dat zij na het laatste fluitsignaal het speelveld verlaten.

Een speler die een overtreding begaat, zowel binnen als buiten het speelveld, die moet worden bestraft met een tijdstraf van twee minuten of een veldverwijdering, wordt bestraft naar de aard van de overtreding. Dit geldt voor overtredingen begaan ten opzichte van een tegenstander, een medespeler, de scheidsrechters, de secretaris of enig ander persoon.

### **Overtredingen die met een tijdstraf van twee minuten worden bestraft**

*Een speler wordt een tijdstraf van twee minuten opgelegd door het tonen van de gele kaart, indien hij één van de zeven hieronder volgende overtredingen begaat:*

- onsportief gedrag;
- het door woord of gebaar tonen het niet eens te zijn met een beslissing van de scheidsrechter, de secretaris;
- herhaaldelijk de spelregels overtreden;
- de uitvoering van een spelhervatting vertragen;
- niet de vereiste afstand in acht nemen bij een hoekschop, een vrije schop of een intrap;
- het speelveld (opnieuw) betreden zonder toestemming van de scheidsrechter, of bij een niet juist uitgevoerde spelerswissel;
- doelbewust het speelveld verlaten zonder toestemming van de scheidsrechter.

*Een wisselspeler wordt de gele kaart getoond, indien hij één van de vier hieronder volgende overtredingen begaat:*

- onsportief gedrag;
- het door woord of gebaar tonen het niet eens te zijn met de beslissing van de scheidsrechter, de secretaris;
- de uitvoering van een spelhervatting vertragen;
- het speelveld betreden na een niet op de juiste wijze uitgevoerde spelerswissel.

### **Overtredingen die met een veldverwijdering worden bestraft**

*Een speler of wisselspeler wordt van het speelveld gezonden en wordt de rode kaart getoond, indien hij één van de zeven hieronder volgende overtredingen begaat:*

- Ernstig gemeen spel;
- Gewelddadig gedrag;
- Een tegenstander of een ander persoon bespuwt;
- Het andere team een doelpunt of een duidelijke scoringskans ontnemen door opzettelijk de bal met de hand of de arm te spelen (dit geldt niet voor de doelverdediger binnen zijn eigen strafschoopgebied);
- Een tegenstander die zich in de richting van het doel van die speler begeeft, een duidelijke scoringskans ontnemen doormiddel van een overtreding waarvoor een vrije schop of strafschoop moet worden toegekend;
- Grove, beledigende taal of scheldwoorden gebruiken en/of gebaren maken;
- Hem een tweede gele kaart wordt getoond in dezelfde wedstrijd.
- Opzettelijk het andere team een doelpunt of een scoringskans ontnemen.



### **Interpretatie spelregels en richtlijnen voor scheidsrechters**

#### **Basiscriteria voor een overtreding**

Aan de volgende voorwaarden moet worden voldaan om een overtreding te kunnen bestraffen:

- hij moet zijn begaan door een speler of een wisselspeler die de procedure van de spelerswissel niet juist heeft uitgevoerd;
- hij moet begaan zijn op het speelveld;
- hij moet begaan zijn als de bal in het speelveld is.

Als de scheidsrechter het spel onderbreekt wegens een overtreding die is begaan buiten het speelveld (terwijl de bal in het spel is), dan moet hij het spel hervatten met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij het spel werd onderbroken binnen het strafschoopgebied; in dat geval wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken. Dit geldt niet als er sprake is van een gewelddadige handeling.

Er is geen sprake van een overtreding indien twee of meer spelers op het zelfde moment om balbezit strijden, als hierbij geen overtreding wordt begaan.

#### **Onvoorzichtig, onbesuisd, met buitensporige inzet**

*"Onvoorzichtig" betekent dat de speler het duel ondoordacht aangaat of dat hij onbezonnen handelt.*

- Een disciplinaire sanctie is niet nodig, wanneer een overtreding als onvoorzichtig wordt beoordeeld.

*"Onbesuisd" betekent dat de speler heeft gehandeld zonder het gevaar of de gevolgen voor de tegenstander in ogenschouw te nemen:*

- Een speler die onbesuisd speelt moet de gele kaart getoond worden.

*"Met buitensporige inzet" betekent dat de speler de noodzakelijke inspanning ver overschrijdt en hij het risico loopt dat hij zijn tegenstander blesseert.*

- Een speler die met buitensporige inzet speelt moet van het speelveld worden gezonden.

#### **Een tegenstander aanvallen**

*Hiermee wordt bedoeld een duel aangaan met fysieke inzet terwijl de bal binnen speelbereik is, zonder armen of ellebogen te gebruiken. Het is een overtreding om een tegenstander aan te vallen:*

- op onvoorzichtige wijze;
- op onbesuisde wijze ;
- met buitensporige inzet.

#### **Een tegenstander vasthouden**

Een tegenstander vasthouden houdt ook in; het voorkomen dat een speler kan passeren door gebruik te maken van hand(en), arm(en) of lichaam

Scheidsrechter wordt er aan herinnerd om vroegtijdig in te grijpen en daadkrachtig om te gaan met het vasthouden, met name binnen het strafschoopgebied bij hoekschoppen of vrije schoppen.

*Hoe om te gaan met deze situaties:*

- De scheidsrechter moet een speler vermanen die een tegenstander vasthoudt, voordat de bal in het spel is;
- Deze speler de gele kaart tonen als het vasthouden doorgaat, voordat de bal in het spel is;
- Een directe vrije schop of strafschoop toekennen en de speler de gele kaart tonen als het gebeurt terwijl de bal in het spel is.

Indien een verdediger begint met vasthouden buiten het strafschoopgebied en hiermee doorgaat binnen het strafschoopgebied, dan moet de scheidsrechter een strafschoop toekennen.



### Disciplinaire straffen

- Aan een speler wordt een tijdsstraf van twee minuten opgelegd door het tonen van de gele kaart wegens onsportief gedrag, wanneer hij een tegenstander vasthoudt en daarmee voorkomt dat de balbezit kan krijgen of in een veelbelovende spelpositie terecht komt;
- Een speler moet van het speelveld worden gezonden als hij een duidelijke scoringskans voorkomt, door het vasthouden van een tegenstander;
- In andere gevallen van vasthouden moet geen disciplinaire straf volgen.

### Spelhervatting

Directe vrije schop vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvonden (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop) of een strafschoop als de overtreding binnen het strafschoopgebied plaatsvond.

### Hands

*"Hands" houdt in dat de speler de bal opzettelijk met de hand of arm speelt/raakt. De scheidsrechter moet in overweging nemen:*

- de beweging van de hand naar de bal (niet de bal naar de hand);
- de afstand tussen de tegenstander en de bal (onverwachte bal);
- de positie van de hand hoeft niet noodzakelijkerwijs in te houden dat er altijd sprake is van een overtreding;
- de bal raken met een voorwerp dat in de hand gehouden wordt (kleding, scheenbeschermer etc.) wordt gezien als een overtreding;
- de bal raken door met een voorwerp te gooien (schoen, scheenbeschermer etc.) wordt gezien als een overtreding.
- **balbezit of controle over de bal krijgt nadat deze zijn/haar hand of arm heeft geraakt en vervolgens:**
  - scoort in het doel van het andere team;
  - een scoringskans creëert

Behalve voor doelverdedigers in hun eigen strafschoopgebied, is het **meestal wel** een overtreding als een speler:

Het is meestal wel een overtreding als een speler:

- de bal met hand of arm raakt als de hand of arm het lichaam op onnatuurlijke wijze groter maakt;
- de bal aanraakt met zijn/haar hand of arm als:
  - de hand of arm zijn/haar lichaam op een natuurlijke wijze groter maakt;
  - de hand of arm boven of voorbij zijn/haar schouders is (tenzij de speler opzettelijk de bal speelt met een ander deel van het lichaam en deze vervolgens zijn/haar hand of arm raakt).

Bovengenoemde overtredingen zijn zelfs van toepassing als de bal de hand of arm van een speler raakt wanneer deze rechtstreeks komt van het hoofd of lichaam (inclusief de voet) van een andere, dichtbij zijnde, speler.

Met uitzondering van bovenstaande overtredingen, is het **meestal geen** overtreding als de bal de hand of arm van een speler raakt:

- rechtstreeks vanaf het eigen hoofd of lichaam (inclusief de voet) van de speler;
- rechtstreeks vanaf het hoofd of lichaam (inclusief de voet) van een andere, dichtbij zijnde, speler;
- als de hand of arm dicht tegen het lichaam wordt gehouden en het lichaam niet op onnatuurlijke wijze groter maakt;
- als een speler valt en de hand of arm zich tussen de bal en de grond bevindt om het lichaam te ondersteunen, maar niet zijwaarts of verticaal van het lichaam af is uitgestrekt.

Buiten het strafschoopgebied gelden voor de doelverdediger dezelfde restricties met betrekking tot het spelen van de bal met de hand of arm als voor alle andere spelers.

Als de doelverdediger binnen zijn eigen strafschoopgebied de bal met hand of arm speelt terwijl dit niet is toegestaan, dan wordt een indirecte vrije schop toegekend, maar geen disciplinaire straf.



### **Een doelpunt of duidelijke scoringskans ontnemen (DOGSO).**

Als een speler het andere team een doelpunt of duidelijke scoringskans ontnemt door een strafbare handsbal, wordt de speler weggestuurd door het tonen van een rode kaart, ongeacht waar de overtreding plaatsvindt.

Als een speler een overtreding begaat ten opzichte van een tegenstander binnen zijn eigen strafschoopgebied en daarmee de tegenstander een duidelijke scoringskans ontnemt en de scheidsrechter dit bestraft met een strafschoop, dan ontvangt de overtredende speler een waarschuwing door het tonen van een gele kaart als de overtreding gebeurde in een poging de bal te spelen; in alle andere gevallen (bijv. vasthouden, trekken, duwen, geen mogelijkheid om de bal te spelen etc.) moet de overtredende speler van het speelveld worden gezonden door het tonen van een rode kaart.

Een speler, weggezonden speler, wisselspeler of teamofficial die het speelveld betreedt, zonder de vereiste toestemming van een van de scheidsrechters of in overtreding is met de wisselprocedure, en ingrijpt in het spel of een overtreding begaat waarbij een doelpunt of duidelijke scoringskans wordt ontnomen, wordt weggezonden.

De volgende criteria moeten in overweging genomen worden genomen om te bepalen of het gaat om een duidelijke scoringskans (DOGSO) situatie:

- de afstand tussen de overtreding en het doel
- de algemene richting van het spel
- de mogelijkheid om de bal in bezit te houden of te krijgen
- de positie en het aantal verdedigers, evenals de doelverdediger
- of het doel wel of niet "onbewaakt" is

Als een doelverdediger vlak voor zijn/haar eigen doel staat om het te bewaken, kan er geen DOGSO-overtreding worden begaan (duidelijke scoringskans ontnemen), ook al voldoet de situatie aan alle criteria voor DOGSO.

Als een doelverdediger een overtreding begaat die de tegenpartij een duidelijke scoringskans ontnemt of een doelpunt voorkomt of duidelijke scoringskans ontnemt door de bal buiten het strafschoopgebied met zijn/haar hand/arm te spelen, wordt de doelverdediger schuldig bevonden aan een DOGSO-overtreding, wanneer zijn/haar doel niet wordt bewaakt of alleen wordt bewaakt door een veldspeler.

Als het aantal spelers van het aanvallende team groter is dan het aantal spelers van het verdedigende team (uitgezonderd de doelverdediger), wordt dit beschouwd als een DOGSO- situatie.

### *Disciplinaire straffen*

Er zijn omstandigheden waarbij het tonen van de gele kaart wegens onsportief gedrag bij een opzettelijke handsbal nodig is, bijv. als een speler:

- opzettelijk en opzichtig hands maakt om te voorkomen dat een tegenstander in balbezit komt;
- een doelpunt probeert te scoren door opzettelijk hands te maken.
- een doelpunt probeert te voorkomen door opzettelijk hands te maken, maar hier niet in slaagt.

Een speler wordt echter van het speelveld gezonden, als hij een doelpunt of een duidelijke scoringskans voorkomt door opzettelijk hands te maken. Het criterium is niet opzettelijk spelen van de bal met de hand op zich, maar het feit dat hierdoor een duidelijke scoringskans of een doelpunt wordt voorkomen.

### *Spelhervatting*

Directe vrije schop vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop) of een strafschoop.



Buiten het eigen strafschoopgebied gelden voor een doelverdediger dezelfde regels om de bal met de hand(en) of de arm(en) te mogen spelen als voor iedere andere speler. Speelt de doelverdediger in zijn eigen strafschoopgebied de bal met de hand(en), dan kan hij daarvoor niet bestraft worden met een directe vrije schop of disciplinaire straf.

#### **Overtredingen begaan door de doelverdediger**

Een doelverdediger wordt geacht de bal in bezit te hebben:

- als hij de bal tussen zijn handen houdt of tussen zijn hand en enig ander oppervlak (bijvoorbeeld de grond, het eigen lichaam);
- als hij de bal op zijn vlakke hand houdt;
- als hij de bal stuitert op de grond of opgooit in de lucht;

Als de doelverdediger de bal in bezit heeft met zijn hand(en) mag hij niet worden aangevallen door een tegenstander.



Een doelvdediger mag de bal niet raken op de eigen speelhelft in de volgende omstandigheden:

- indien hij de bal in bezit heeft op de eigen speelhelft gedurende meer dan 4 seconden, als dit gebeurt;
  - met zijn hand(en) in zijn eigen strafschoopgebied en/of met zijn voeten op de eigen speelhelft.In al deze gevallen moet de scheidsrechter duidelijk zichtbaar de vier-seconden regel tellen.
- indien hij nadat hij de bal heeft weggespeeld, opnieuw de bal raakt nadat de bal met opzet door een medespeler naar hem toe wordt gespeeld, terwijl de bal nog niet is gespeeld, of aangeraakt door een tegenstander;
  - onder weggespeeld wordt verstaan het bewust wegspelen van de bal naar een medespeler, dus niet als de bal per ongeluk wegstuit bij bijvoorbeeld een redding;
- indien hij de bal raakt met zijn hand(en) binnen zijn eigen strafschoopgebied als deze door een medespeler met opzet naar hem toe wordt getrapt;
- indien hij de bal raakt met zijn hand(en) binnen het eigen strafschoopgebied als de bal rechtstreeks door een medespeler uit een intrap naar hem toe wordt getrapt;
  - de keeper mag hem dus wel met de voet aannemen.

#### **Overtredingen begaan tegen de doelvdediger**

Het is een overtreding wanneer een speler voorkomt dat de doelvdediger de bal uit zijn hand(en) in het spel kan brengen, b.v. als deze de bal stuitert:

- indien een speler de bal speelt of poogt te spelen als de doelvdediger de bal in de hand(en) heeft;
- een speler moet worden gestraft voor gevaarlijk spel als hij de bal trapt of poogt te trappen, wanneer de doelvdediger bezig is deze in het spel te brengen;
- het is een overtreding om de bewegingen van de doelvdediger te beperken door hem op onsportieve wijze te blokkeren, b.v. bij het nemen van een hoekschoop.

#### **Gevaarlijk spel**

Gevaarlijk spel is een actie waarbij, in een poging de bal te spelen, het risico bestaat dat een speler (dit geldt ook voor de speler zelf) geblesseerd raakt. Het wordt begaan met een tegenstander, die zich dichtbij bevindt en voorkomt dat de tegenstander de bal speelt uit angst om geblesseerd te raken.

Een "omhaal" is toegestaan mits deze naar het oordeel van de scheidsrechter, geen gevaar oplevert voor de tegenstander.

Gevaarlijk spel houdt in, dat er geen fysiek contact is tussen spelers. Als er wel fysiek contact is dan wordt het een overtreding die met een directe vrije schoop of strafschoop moet worden bestraft. In het geval van fysiek contact moeten de scheidsrechters bovendien vaststellen of er sprake is van onsportief gedrag.

#### *Disciplinaire straffen*

- Als een speler zich schuldig maakt aan gevaarlijk spel in een "normaal" duel, dan hoeft de scheidsrechter niet disciplinair te straffen. Als de actie wordt begaan met een duidelijk gevaar voor een blessure, dan moet de scheidsrechter de speler waarschuwen door het tonen van de gele kaart.
- Als een speler door het spelen op een gevaarlijke wijze een duidelijk scoringskans voorkomt, dan moeten de scheidsrechters de speler van het speelveld zenden door het tonen van de rode kaart.

#### *Spelhervatting*

- Indirecte vrije schoop vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond ( zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schoop).
- Als er sprake is van contact, dan wordt een overtreding begaan die bestraft moet worden met een directe vrije schoop of een strafschoop.





### **Een tegenstander in diens loop belemmeren**

Er is sprake van belemmering, wanneer een speler zich in de loop van een tegenstander plaatst en hem hierdoor tegen zich aan laat lopen of af laat remmen of hem dwingt van richting te veranderen terwijl de bal niet binnen speelbereik is van de betrokken spelers.

Alle spelers hebben recht op hun eigen positie op het speelveld; een tegenstander in de weg staan is niet hetzelfde als een tegenstander in de weg gaan staan.

De bal afschermen is toegestaan. Een speler die zichzelf tussen een tegenstander en de bal plaatst begaat geen overtreding zolang de bal binnen speelbereik is en de speler de tegenstander niet met zijn arm(en) of lichaam afhoudt. Als de bal binnen speelbereik is mag de speler op correcte wijze door zijn tegenstander worden aangevallen.

### **De spelhervatting uitstellen om een kaart te tonen**

Als de scheidsrechter eenmaal besloten heeft om een kaart te tonen, of het nu gaat om een tijdstraf of om een veldverwijdering, moet het spel pas hervat worden als de disciplinaire maatregel is afgerond.

### **Tijdstraf voor onsportief gedrag**

Er zijn verschillende omstandigheden, waarbij een speler een tijdstraf van twee minuten moet worden opgelegd wegens onsportief gedrag, b.v. als een speler:

- één van de zeven overtredingen op onbesuisde wijze begaat, die resulteren in een directe vrije schop;
- een overtreding begaat, met de tactische bedoeling om een veelbelovende aanval te voorkomen of te onderbreken;
- een tegenstander vasthoudt, met de tactische bedoeling om de tegenstander bij de bal weg te trekken, of om te voorkomen dat de tegenstander bij de bal kan komen;
- opzettelijk hands begaat, om te voorkomen dat een tegenstander in balbezit komt of een aanval op kan zetten (behalve de doelvrediger in zijn eigen strafschoopgebied);
- opzettelijk hands begaat, in een poging om een doelpunt te scoren (ongeacht of de poging succesvol is of niet);
- opzettelijk hands begaat, maar doen alsof de bal met een ander lichaamsdeel werd gespeeld, in een poging om de scheidsrechter te misleiden;
- met zijn hand(en) poogt om een doelpunt te voorkomen of een scoringskans te niet te doen, als de doelvrediger zich niet in het eigen strafschoopgebied bevindt, maar hierin faalt;
- probeert de scheidsrechter te misleiden, door een blessure voor te wenden of te doen alsof er een overtreding tegen hem is begaan (schwalbe/misleiding);
- tijdens het spel zonder toestemming van de scheidsrechter met de doelvrediger van plaats wisselen;
- de bal speelt, terwijl hij bezig is om het speelveld te verlaten nadat hij toestemming heeft verkregen van de scheidsrechter om het speelveld te verlaten;
- een tegenstander verbaal afleidt tijdens het spel of bij een spelhervatting;
- niet toegestane markeringen aanbrengt op het speelveld;
- opzettelijk een truc gebruikt, terwijl de bal in het spel is door de bal naar zijn doelvrediger met zijn hoofd borst, knie etc. te spelen om de regel te omzeilen. Dit ongeacht het feit of de doelvrediger de bal met zijn hand(en) raakt of niet. Deze overtreding wordt begaan door de speler in een poging, om zowel de letter als de geest van Regel 12 te omzeilen en het spel moet hervat worden met een indirecte vrije schop.

### **Het vieren van een doelpunt**

Het is toegestaan, dat een speler zijn vreugde uit als er een doelpunt is gescoord, maar het moet niet worden overdreven.

Redelijke vreugde-uitingen zijn toegestaan, maar de praktijk van ingestudeerde uitingen mogen niet worden aangemoedigd, wanneer dit teveel tijd vergt. De scheidsrechter moet in deze gevallen ingrijpen.

Een speler moet een tijdstraf van twee minuten worden opgelegd als hij:

- naar het oordeel van de scheidsrechter gebaren maakt die provocerend, beledigend of opruiend zijn; in de omheining klimt om een doelpunt te vieren;
- zijn shirt uittrekt of zijn hoofd ermee bedekt, ook als hij een identiek ondershirt draagt;
- zijn hoofd of gezicht bedekt met een masker of soortgelijk voorwerp.



Het speelveld verlaten om een doelpunt te vieren is geen overtreding die met het tonen van de gele kaart moet worden bestraft, maar het is essentieel dat de spelers zo snel mogelijk op het speelveld terugkeren.

Van de scheidsrechter wordt verwacht dat hij op preventieve wijze omgaat met het vieren van een doelpunt en dat hij zijn gezond verstand gebruikt.

#### **Het in woord of gebaar kenbaar maken het niet eens te zijn met een beslissing van de scheidsrechter**

Een speler die zich hieraan schuldig maakt door te protesteren (verbaal of non-verbaal) tegen de beslissing van de scheidsrechter moet de gele kaart worden getoond.

De aanvoerder van een team heeft met betrekking tot de regels geen bijzondere status of rechten, maar hij is wel verantwoordelijk voor het gedrag van zijn team.

Iedere speler of wisselspeler die een wedstrijd-official aanvalt of zich schuldig maakt aan agressief gedrag, grove of obscene gebaren of uitlatingen doet, moet van het speelveld worden verwijderd.

#### **De hervatting van het spel vertragen**

De scheidsrechter moet spelers die de hervatting van het spel vertragen de gele kaart tonen. Voorbeelden hiervan zijn:

- een vrije schop op een verkeerde plaats nemen met als enige bedoeling, de scheidsrechter te dwingen om de vrije schop over te laten nemen;
- de bal wegtrappen of meenemen in de hand(en), nadat de scheidsrechter het spel heeft onderbroken;
- het verlaten van het speelveld uitstellen, nadat de blessure door de medische staf is behandeld;
- een opstootje uitlokken, door de bal bewust weg te trappen of mee te nemen nadat de scheidsrechter het spel heeft onderbroken.

#### **Misleiding**

Indien een speler de scheidsrechter probeert te misleiden door een blessure te simuleren of doet alsof er een overtreding tegen hem is begaan, maakt hij zich schuldig aan misleiding en moet hij worden bestraft wegens onsportief gedrag. Indien het spel hiervoor wordt onderbroken, moet het spel worden hervat met een indirecte vrije schop tegen zijn team vanaf de plaats waar de overtreding werd begaan (zie Regel 13 – Plaats van de Vrije Schop).

#### **Herhaaldelijk een overtreding begaan**

Scheidsrechter moet te allen tijde alert zijn op spelers die de spelregels herhaaldelijk overtreden. In het bijzonder moet hij er zich bewust van zijn dat, zelfs als een speler een aantal verschillende overtredingen begaat, hem de gele kaart moet worden getoond wegens het herhaaldelijk overtreden van de Spelregels. Hoeveel overtredingen door een speler gemaakt mogen worden om van "herhaaldelijk" te kunnen spreken is ter beoordeling aan de scheidsrechter. De beoordeling hiervan moet gezien worden in de context van een optimale wedstrijdbegeleiding.

#### **Ernstig gemeen spel**

Een speler maakt zich schuldig aan ernstig gemeen spel, als hij speelt met buitensporige inzet of geweld gebruikt tegenover een tegenstander tijdens een duel om de bal, terwijl de bal in het spel is.

Een tackle, die de veiligheid van de tegenstander in gevaar brengt, moet worden bestraft als ernstig gemeen spel.

Een speler die met buitensporige inzet naar een tegenstander springt in een duel om de bal te veroveren, hetzij van voren, van opzij of van achteren en dit doet met één of beide benen en op deze wijze de veiligheid van de tegenstander in gevaar brengt, maakt zich schuldig aan ernstig gemeen spel en moet van het speelveld worden gezonden. Het spel moet hervat worden met een directe vrije schop vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop) of een strafschoep, wanneer de overtreding plaatsvond binnen het strafschoepgebied van degene die de overtreding beging.

In gevallen van ernstig gemeen spel moet geen voordeelregel worden toegepast, tenzij er sprake is van een duidelijke scoringskans. De scheidsrechter moet de speler, die zich schuldig maakt aan ernstig gemeen spel, van het speelveld zenden, zodra de bal uit het spel is.



### Gewelddadige handeling

Een speler maakt zich schuldig aan een gewelddadige handeling als hij buitensporige inzet of geweld gebruikt, zonder dat dit in een strijd om de bal is.

Hij is ook schuldig aan een gewelddadige handeling als hij buitensporige inzet of geweld gebruikt ten opzichte van een medespeler, toeschouwer, wedstrijd-official of enig ander persoon.

Een gewelddadige handeling kan plaatsvinden, zowel op het speelveld als daarbuiten; de bal kan al dan niet in het spel zijn.

In gevallen van een gewelddadige handeling moet geen voordeelregel worden toegepast, tenzij er sprake is van een duidelijke scoringskans. De scheidsrechter moet de speler die zich schuldig maakte aan de gewelddadige handeling van het speelveld zenden zodra de bal vervolgens uit het spel is.

Scheidsrechter wordt er aan herinnerd, dat een gewelddadige handeling vaak leidt tot massale opstootjes; hij moet dat daarom door krachtig optreden proberen te vermijden.

Een speler of een wisselspeler die zich schuldig maakt aan een gewelddadige handeling moet van het speelveld worden gezonde

### Spelhervatting

- Als de bal uit het spel is moet het spel hervat worden al naar gelang de voorafgaande beslissing.
- Als de bal in het spel is en de overtreding gebeurt buiten het speelveld:
  - als de speler al buiten het speelveld is **na een juiste wisselprocedure** en dan de overtreding begaat, wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij het spel werd onderbroken binnen het strafschoopgebied; in dat geval wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.
  - als de speler het speelveld verlaat om de overtreding te begaan, wordt het spel hervat met een indirecte vrije schop voor het andere team vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).
- Als de bal in het spel is en een speler begaat een overtreding binnen het speelveld:
  - tegen een tegenstander; het spel wordt hervat met een directe vrije schop vanaf de plaats waar de overtreding werd begaan (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop) of een strafschoop wanneer de overtreding werd begaan binnen het strafschoopgebied van de speler die de overtreding beging;
  - tegen een medespeler; het spel wordt hervat met een indirecte vrije schop voor het andere team vanaf de plaats waar de overtreding werd begaan (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop);
  - tegen een wisselspeler; het spel wordt hervat met een indirecte vrije schop vanaf de plaats waar de overtreding werd begaan (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop) als het op onjuiste wijze betreden van het speelveld de eerste overtreding was;
  - tegen de scheidsrechter, secretaris; het spel wordt hervat met een indirecte vrije schop vanaf de plaats waar de overtreding werd begaan (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop);
  - tegen een ander persoon; het spel wordt hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij het spel werd onderbroken in het strafschoopgebied: in dat geval wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.



### **Overtredingen waarbij een voorwerp (of de bal) wordt geworpen**

Terwijl de bal in het spel is en een speler of wisselspeler, gooit op onbesuisde wijze een voorwerp naar een tegenstander of ander persoon, dan moet de scheidsrechter het spel onderbreken (tenzij de voordeelregel kan worden toegepast) en deze speler of wisselspeler de gele kaart tonen.

Terwijl de bal in het spel is en een speler, of wisselspeler, gooit met buitensporige inzet een voorwerp naar een tegenstander of ander persoon, dan moet de scheidsrechter het spel onderbreken (tenzij de voordeelregel kan worden toegepast) en deze speler of wisselspeler definitief van het speelveld zenden wegens een gewelddadige handeling.

### **Spelhervatting**

- Als een speler die binnen zijn eigen strafschoopgebied staat, een voorwerp naar een tegenstander gooit die zich buiten het strafschoopgebied bevindt, dan hervat de scheidsrechter het spel met een directe vrije schop voor het andere team vanaf de plaats waar het voorwerp de tegenstander raakte of geraakt zou hebben (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).
- Als een speler die buiten zijn eigen strafschoopgebied staat, een voorwerp naar een tegenstander gooit die binnen het strafschoopgebied van de gooiende speler staat, dan hervat de scheidsrechter het spel met een strafschoop voor het andere team.
- Als een speler die binnen het speelveld staat een voorwerp gooit naar iemand buiten het speelveld, dan hervat de scheidsrechter het spel met een indirecte vrije schop voor het andere team vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).
- Als een speler die buiten het speelveld staat een voorwerp naar een tegenstander gooit die zich binnen het speelveld bevindt, dan hervat de scheidsrechter het spel met een directe vrije schop voor het andere team, vanaf de plaats waar het voorwerp de tegenstander raakte of geraakt zou hebben, of met een strafschoop wanneer deze overtreding plaatsvond binnen het strafschoopgebied van de overtreder.
- Als een wisselspeler die buiten het speelveld staat, een voorwerp naar een tegenstander gooit die binnen het speelveld staat, dan hervat de scheidsrechter het spel met een indirecte vrije schop voor het andere team, vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop). Het wordt geïnterpreteerd op de volgende wijze: de wisselspeler heeft het veld betreden zonder toestemming van de scheidsrechter en zonder het volgen van de juiste wisselprocedure.
- Als een wisselspeler die binnen het speelveld staat, een voorwerp naar een persoon gooit die binnen of buiten het veld staat, dan hervat de scheidsrechter het spel met een indirecte vrije schop voor het andere team vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken (zie Regel 13 – Plaats van de Vrije Schop). Het wordt geïnterpreteerd op de volgende wijze: de wisselspeler heeft het veld betreden zonder toestemming van de scheidsrechter.
- Als een wisselspeler de wisselprocedure onjuist heeft uitgevoerd en een voorwerp of een bal naar een persoon gooit, die zich binnen of buiten het speelveld bevindt, moet deze wisselspeler bestraft worden als was hij een speler.
- Als een team-official, terwijl hij zich binnen of buiten het speelveld bevindt, een voorwerp of een bal naar een persoon gooit, die zich binnen of buiten het speelveld bevindt, moet de scheidsrechter het spel onderbreken als de bal in het spel was. Het spel moet hervat worden met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was, toen het spel werd onderbroken, behalve als de bal zich in het strafschoopgebied bevond; in dat geval moet het spel worden hervat met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal zich bevond toen het spel werd onderbroken.

### **Overtredingen waarbij een voorwerp naar de bal wordt gegooid.**

Indien een speler, niet zijnde één van de doelvrededigers, een voorwerp of een bal naar de "speelbal" gooit, als deze in het spel is en:

- als de bal werd geraakt, moet de scheidsrechter het spel onderbreken en deze speler een gele kaart tonen wegens onsportief gedrag of hem van het speelveld verwijderen als hij door deze actie een doelpunt voorkomt of een duidelijke scoringskans te niet doet. Het spel moet worden hervat met een directe vrije schop voor het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken (zie Regel 13 - Plaats van de Overtreding), of met een strafschoop als de bal zich binnen het strafschoopgebied bevond van het team dat de overtreding beging.



- als de bal niet werd geraakt, moet de scheidsrechter het spel onderbreken, als hij de voordeelregel niet toe kan passen en moet hij hem een gele kaart tonen wegens onsportief gedrag. Het spel moet worden hervat met een indirecte vrije schop voor het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken (zie Regel 13 - Plaats van de Overtreding).

Indien één van de doelverdedigers een voorwerp of een bal naar de "speelbal" gooit:

- als de bal in het spel is en deze geraakt wordt binnen diens strafschoopgebied, moet de scheidsrechter het spel onderbreken en hem een gele kaart tonen wegens onsportief gedrag. Het spel moet worden hervat met een indirecte vrije schop voor het andere team, te nemen vanaf de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.
- als de bal in het spel is en deze geraakt wordt buiten diens strafschoopgebied moet de scheidsrechter het spel onderbreken en hem een gele kaart tonen wegens onsportief gedrag of hem van het speelveld verwijderen als hij door deze actie een doelpunt voorkomt of een duidelijke scoringskans te niet doet. Het spel moet worden hervat met een directe vrije schop voor het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.
- als de bal in het spel is en de bal niet wordt geraakt, moet de scheidsrechter het spel onderbreken, als hij de voordeelregel niet toe kan passen en hem de gele kaart tonen. Het spel moet worden hervat met een indirecte vrije schop, te nemen vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken (zie Regel 13 - Plaats van de Overtreding).

Indien de bal niet in het spel is en een speler gooit een voorwerp naar de bal, moet de scheidsrechter hem een gele kaart tonen wegens onsportief gedrag. Het spel moet hervat worden met de reglementaire spelhervatting.

Indien de bal niet in het spel is en een wisselspeler gooit een voorwerp naar de bal en of zijn team nu wel of niet met een speler meer speelt, moet de scheidsrechter hem van het speelveld verwijderen vanwege het begaan van 2 overtredingen, beiden wegens onsportief gedrag, de 1e wegens het onjuist uitvoeren van een spelerswissel en de 2e wegens het gooien van een voorwerp.

### **Een doelpunt of een duidelijke scoringskans ontnemen**

Er zijn twee overtredingen die met een veldverwijdering bestraft moeten worden, die te maken hebben met het ontnemen van een duidelijke scoringskans aan een tegenstander. De overtreding hoeft niet binnen het strafschoopgebied gemaakt te worden.

Als de scheidsrechter de voordeelregel toepast bij een duidelijk scoringskans en er wordt onmiddellijk een doelpunt gescoord, ondanks het feit dat de tegenstander hands maakte, dan kan deze speler niet meer van het speelveld worden gezonden.

Scheidsrechter moet de volgende punten in ogenschouw nemen, wanneer hij besluit om een speler definitief van het speelveld te zenden, wegens het voorkomen van een doelpunt of het te niet doen van een duidelijke scoringskans:

- de afstand tussen de overtreding en het doel;
- de waarschijnlijkheid, dat de bal in bezit blijft of komt;
- de richting van het spel;
- het aantal en de plaats van de verdedigers;
- een overtreding, waarmee een tegenstander een duidelijke scoringskans wordt ontnomen kan, een overtreding zijn die bestraft had moeten worden met een directe -/indirecte vrije schop.
- als deze overtreding wordt begaan door een wisselspeler, moet hij definitief van het speelveld worden gezonden.

Als een speler na een spelhervatting waaruit niet direct een doelpunt kan worden gescoord, een doelpunt probeert te voorkomen door opzettelijk hands te begaan, moet hij niet definitief van het speelveld worden gezonden, maar moet hem de gele kaart worden getoond wegens onsportief gedrag. Zijn team wordt bestraft met een directe vrije schop of strafschoop.

Als een wisselspeler het speelveld betreedt met de bedoeling om een doelpunt te voorkomen of een duidelijke scoringskans te niet te doen, moet hij definitief van het speelveld worden gezonden **of hij nu wel of niet slaagt in z'n bedoeling.**



## Regel 13 – De vrije schoppen

### Soorten vrije schoppen

Vrije schoppen zijn direct en indirect.

### De directe vrije schop

- indien een directe vrije schop rechtstreeks in het doel van het andere team wordt getrapt, wordt een doelpunt toegekend;
- indien een directe vrije schop rechtstreeks in het eigen doel wordt getrapt, wordt een hoekschop toegekend aan het andere team.

### Teken

De scheidsrechter geeft de directe vrije schop aan door met één arm, die horizontaal gestrekt wordt, te wijzen in de richting waarin de schop genomen moet worden. Met de andere hand wordt naar de grond gewezen.

### De indirecte vrije schop

### Teken

De scheidsrechter geeft aan dat het een indirecte vrije schop betreft door zijn arm boven zijn hoofd te heffen. Hij moet zijn arm in die positie houden, totdat de schop is genomen en de bal is geraakt door een andere speler of uit het spel is.

### Bal in het doel

Er kan alleen een doelpunt worden gescoord indien de bal, nadat de indirecte vrije schop is genomen, wordt geraakt door een andere speler voordat de bal in het doel gaat:

- Wanneer een indirecte vrije schop rechtstreeks in het doel van het andere team wordt getrapt, wordt een doelworp toegekend.
- Wanneer een indirecte vrije schop rechtstreeks in het eigen doel wordt getrapt, wordt een hoekschop toegekend aan het andere team.

### Procedure

Voor zowel de directe als de indirecte vrije schop geldt dat de bal stil moet liggen wanneer de schop wordt genomen en dat de nemer de bal niet voor de tweede keer mag raken, voordat deze is geraakt door een andere speler.

### Plaats van de vrije schop

#### Vrije schop buiten het strafschoopgebied

- alle tegenstanders bevinden zich tenminste 5 meter van de bal;
- de bal is in het spel wanneer deze is geraakt en beweegt;
- de vrije schop wordt genomen vanaf de plaats waar de overtreding plaats vond, of vanaf de plaats waar de bal was op het moment van de overtreding (al naar gelang van de overtreding).

#### *Directe of indirecte vrije schop voor het verdedigende team:*

- alle tegenstanders bevinden zich op tenminste 5 meter van de bal;
- alle tegenstanders blijven buiten het strafschoopgebied totdat de bal in het spel is;
- de bal is in het spel wanneer deze rechtstreeks buiten het strafschoopgebied is getrapt.

#### *Indirecte vrije schop voor het aanvallende team:*

- alle tegenstanders moeten zich op tenminste 5 meter van de bal bevinden, totdat de bal in het spel is;
- de bal is in het spel als deze is geraakt en beweegt;
- een indirecte vrije schop binnen het strafschoopgebied moet worden genomen vanaf de zes-meterlijn vanaf een plek zo dicht mogelijk bij de plaats van de overtreding.



### **Overtredingen en straffen**

Indien een vrije schop wordt genomen en de tegenstander bevindt zich naar het oordeel van de scheidsrechter opzettelijk dicht bij de bal dan de vereiste afstand:

- wordt de vrije schop overgenomen en wordt aan de speler die de overtreding begaat de gele kaart getoond, tenzij de voordeelregel wordt toegepast of er een andere overtreding werd begaan, die bestraft moet worden met een strafschoep.

Wanneer bij een vrije schop voor het verdedigende team binnen het eigen strafschoepgebied de bal niet rechtstreeks buiten het strafschoepgebied in het spel wordt gebracht:

- wordt de vrije schop overgenomen.

Indien het team dat de vrije schop moet nemen, daar langer dan vier seconden over doet:

- moet aan het andere team een indirecte vrije schop worden toegekend (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).

### **Vrije schop genomen door een andere speler dan de doelverdediger**

Als de nemer, nadat de bal in het spel is, de bal voor de tweede keer raakt (niet met zijn hand(en)), voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).

Als de nemer, nadat de bal in het spel is, opzettelijk de bal met de hand(en) of arm(en) speelt, voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop);
- wordt een strafschoep toegekend indien deze overtreding plaatsvond binnen het eigen strafschoepgebied.

### **Vrije schop door de doelverdediger**

Als de doelverdediger, nadat de bal in het spel is, de bal opnieuw raakt (niet met zijn hand(en) of arm(en)), voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).

Als de doelverdediger, nadat de bal in het spel is, de bal opzettelijk met de hand(en) of arm(en) speelt, voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team indien de overtreding plaatsvond buiten zijn eigen strafschoepgebied, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop);
- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team indien de overtreding plaatsvond binnen zijn eigen strafschoepgebied, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).

### **Interpretatie spelregels en richtlijnen voor de scheidsrechters**

#### **Procedure**

- Een tegenstander die een speler hindert die de bal wil pakken voor een vrije schop, dient een waarschuwing te ontvangen, zelfs indien hij/zij op de vereiste minimale 5 meter afstand staat;
- De bal is in het spel wanneer deze is geraakt en beweegt;
- Een vrije schop kan worden genomen door de bal met één voet of met twee voeten tegelijk omhoog te brengen;
- Doen alsof een vrije schop wordt genomen om de tegenstander in verwarring te brengen is toegestaan als onderdeel van het zaalvoetbal. Echter, als naar het oordeel van de scheidsrechter, het misleiden als onsportief gedrag wordt gezien, dan moet deze speler de gele kaart getoond worden;
- Als een speler, tijdens het correct nemen van de vrije schop, de bal met opzet tegen een tegenstander aanschiet om de bal nogmaals te kunnen spelen, zonder dit te doen op een onvoorzichtige of onbesuisde wijze, of gepaard gaande met buitensporige inzet, dan moet de scheidsrechter het spel door laten gaan;



- Een indirecte vrije schop die rechtstreeks in het doel wordt geschoten, moet worden overgenomen als de scheidsrechter nalaat zijn arm in de lucht te steken om aan te geven dat het een indirecte vrije schop betreft. De oorspronkelijke indirecte vrije schop wordt niet teniet gedaan door de fout van de scheidsrechter.

#### Afstand

Als een speler besluit om een vrije schop snel te nemen en een tegenstander die niet tijdig de 5 meter afstand in acht kon nemen en de bal onderschept, dan moet de scheidsrechter het spel door laten gaan.

Als een speler besluit om een vrije schop snel te nemen terwijl een tegenstander, die zich te dicht bij de bal bevindt, het nemen van de vrije schop verhindert, dan moet de scheidsrechter deze speler de gele kaart tonen wegens het vertragen van de spelhervatting.

Als bij het nemen van een vrije schop door het verdedigende team binnen het eigen strafschoopgebied, één of meer tegenstanders zich nog in dit strafschoopgebied bevinden, omdat de nemer besluit om de bal snel te nemen terwijl de tegenstander(s) geen tijd genoeg had/hadden om het strafschoopgebied te verlaten, dan moet de scheidsrechter het spel door laten gaan.

#### Advies

Een snelle spelhervatting zal het moeilijkst zijn als het gaat om vrije schoppen in de buurt van het strafschoopgebied. Juist daar zullen de spelers van het overtreedende team proberen het snelle nemen te vertragen. De mogelijkheden om daar de vrije schop snel te nemen zullen veel geringer zijn.

De scheidsrechter wordt aanbevolen zo snel mogelijk naar de plaats te lopen, waar hij de spelers die een "muurtje" vormen, willen hebben, zonder dat hij het zicht op de bal verliest. Hij geeft hen vervolgens opdracht zich daar op te stellen en geeft de spelers redelijk de tijd om dit uit te voeren. Als de spelers die het "muurtje" vormen er niet toe te brengen zijn daar te gaan staan, waar de scheidsrechter dit wenst, moet de scheidsrechter niet aarzelen om de uiterst links staande speler, gezien vanuit de positie voor de "muur", de gele kaart te tonen.

Het team aan wie de vrije schop is toegekend, kan belang hebben bij het op de juiste afstand staan van de tegenstanders. Het nemen van een vrije schop in de buurt van het strafschoopgebied is vaak een ingestudeerde spelhervatting. De scheidsrechter dient hiervoor de voorwaarden te scheppen.

In hun poging om de spelers op de gewenste afstand te krijgen, moet de scheidsrechter van de spelers afblijven: niet duwen, niet trekken. Hij moet het doen met hun mond of met de fluit, maar vooral met zijn overtuigingskracht.

Tenslotte het volgende: de scheidsrechter doet er goed aan steeds de bal c.q. de plaats waar de overtreding plaatsvond in de gaten te houden, terwijl hij bezig is om de spelers op de juiste afstand te krijgen. Het komt nogal eens voor dat geprobeerd wordt de trap vanaf een gunstiger plek te nemen als men daarvoor de gelegenheid krijgt.

Het moment waarop en de plaats waar de vrije schop wordt uitgevoerd, wordt door de scheidsrechter bepaald. Dit houdt onder meer in dat hij altijd toestemming moet geven voor het nemen.

De scheidsrechter moet niet voor de bal gaan staan om de nemer van de vrije schop te beletten van zijn recht op snelle uitvoering van de vrije schop gebruik te maken. Het team waar tegen de overtreding werd begaan, wordt anders dubbel benadeeld

	Resultaat	
<b>overtreding</b>	<b>doelpunt</b>	<b>- geen doelpunt</b>
aanvallende speler	overnemen	- indirecte vrije schop
geen schot op doel	-----	- indirecte vrije schop
schot door niet aangewezen speler	indirecte vrije schop	- indirecte vrije schop
verdedigende speler	doelpunt	- overnemen
beide teams	overnemen	- overnemen





## Regel 14 – De strafschop

Indien de bal in het spel is, wordt een strafschop toegekend tegen het team dat binnen het eigen strafschopgebied een overtreding begaat, waarvoor buiten het strafschopgebied een directe vrije schop wordt toegekend.

Uit een strafschop kan rechtstreeks worden gescoord.

De wedstrijd moet worden verlengd voor een strafschop die wordt genomen aan het einde van een helft of aan het einde van een verlenging.

### Positie van de bal en de spelers

De bal:

- moet op het strafschoppunt stil liggen.

Het moet duidelijk zijn:

- welke speler de strafschop neemt.

De doelverdediger van het verdedigende team:

- **Als de bal wordt getrapt, moet de verdedigende doelverdediger ten minste een deel van één voet op of boven de doellijn hebben.**
- **De bal is in het spel als hij naar voren wordt getrapt en duidelijk/zichtbaar beweegt.**

De overige spelers bevinden zich:

- binnen het speelveld;
- buiten het strafschopgebied;
- achter of terzijde van het strafschoppunt;
- op tenminste 5 meter van het strafschoppunt.

Procedure

- De strafschnopnemer speelt de bal in voorwaartse richting.
- Hij speelt de bal niet voor een tweede keer voordat deze is geraakt door een andere speler.
- De bal is in het spel wanneer deze is gespeeld en in voorwaartse richting beweegt.
- De scheidsrechter bepaalt wanneer de strafschnop zijn uitwerking heeft gehad.

Wanneer een strafschnop wordt genomen tijdens de normale speeltijd, of wanneer er wordt verlengd aan het einde van de eerste helft, tweede helft of de verlengingen om een strafschnop te laten nemen of overnemen, wordt een doelpunt toegekend, als de bal, voordat hij een vlak begrensd door de doelpalen en de doellat passeert:

- de bal één of beide doelpalen en/of de doellat, en/of de doelverdediger raakt.

### Overtredingen/straffen

Als de nemer de strafschnop niet in voorwaartse richting trapt:

- moet de scheidsrechter het spel onderbreken en het spel hervatten met een indirecte vrije schop voor het verdedigende team, te nemen vanaf het strafschnoppunt (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije schop).
- **Een tegenstander die de nemer hindert bij het nemen van de strafschnop dient een waarschuwing te ontvangen, zelfs als hij/zij op de vereiste minimale 5 meter afstand staat.**

Als de strafschnop wordt genomen door een medespeler van de speler van wie duidelijk was dat de strafschnop zou nemen:

- moet de scheidsrechter het spel onderbreken en het spel hervatten met een indirecte vrije schop het verdedigende team, te nemen vanaf het strafschnoppunt (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).



Nadat de scheidsrechter het teken voor het nemen van een strafschop heeft gegeven, kan zich, voordat de bal in het spel is, één van de volgende situaties voordoen:

	Resultaat	
<b>overtreding</b>	<b>doelpunt</b>	<b>- geen doelpunt</b>
aanvallende speler	overnemen	- indirecte vrije schop
schot naar achteren	indirecte vrije schop	- indirecte vrije schop
schot door niet aangewezen speler	indirecte vrije schop	- indirecte vrije schop
verdedigende speler	doelpunt	- overnemen
beide teams	overnemen	- overnemen

**Als, nadat de strafschop is genomen:**

**de nemer de bal voor de tweede keer raakt (niet met zijn hand(en)) voordat deze is geraakt door een andere speler:**

- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond.

**de nemer de bal opzettelijk met de hand(en) of de arm(en) speelt voordat deze is geraakt door een andere speler:**

- wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond.

**de bal wordt geraakt door een handeling van buitenaf, terwijl de bal zich in voorwaartse richting beweegt:**

- wordt de strafschop overgenomen.

**de bal terug in het speelveld springt van de doelverdediger, de doellat, of van een doelpaal en dan wordt geraakt door een handeling van buitenaf:**

- onderbreken de scheidsrechters het spel;
- wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal werd geraakt door de handeling van buitenaf, tenzij dit gebeurde binnen het strafschopgebied; in dat geval wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

### **Interpretatie spelregels en richtlijnen voor scheidsrechters**

#### **Procedure**

Het maken van een schijnbeweging bij het nemen van een strafschop is geoorloofd. Als naar het oordeel van de scheidsrechters, het misleiden als onsportief gedrag wordt gezien, dan moet de nemer de gele kaart worden getoond. Het onderbreken van een aanloop wordt niet gezien als een schijnbeweging, maar als onsportief gedrag.

#### **Het voorbereiden van de strafschop**

De scheidsrechters moeten vaststellen dat, voordat de strafschop wordt genomen aan de volgende voorwaarden is voldaan:

- Het moet duidelijk zijn wie de strafschop neemt.
- De bal moet op het strafschoppunt liggen.
- De doelverdediger moet zich op de doellijn tussen de palen bevinden met de voorzijde van zijn lichaam naar de nemer.

De medespelers van de nemer, hun doelverdediger en overige spelers bevinden zich:

- buiten het strafschopgebied;
- op 5 meter van de bal;
- achter de bal.



Als een strafschop moet worden overgenomen, dan mag zowel de nemer als de doelverdediger een andere speler zijn dan degene, die in eerste instantie de schop nam of in het doel stond.  
De nemer mag dit niet in een strafschoppenserie.



## Regel 15 – De intrap

Een intrap is een manier om het spel te hervatten.

Een intrap wordt toegekend aan het andere team van de speler die de bal het laatst raakte of speelde, wanneer de bal geheel over de zijlijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht, of wanneer de bal tegen het plafond/de spanten boven het speelveld is gekomen.

Uit een intrap kan niet rechtstreeks worden gescoord.

### Positie van de spelers

De tegenstanders moeten:

- in het speelveld staan;
- tenminste 5 meter afstand houden van de plaats waar de intrap wordt genomen.

### Procedure

#### Positie bij de intrap

Op het moment dat de speler de intrap neemt:

- staat hij met één voet op de zijlijn of op de grond buiten de zijlijn;
- moet de bal stil liggen op de zijlijn op de plek waar de bal het speelveld verliet of de dichtstbijzijnde plek waar de bal het plafond/spanten raakte;
- moet hij dit binnen 4 seconden doen, nadat hij gereed was om de intrap te nemen (dit laatste zou ook kunnen zijn; nadat hij bal de in bezit heeft gekregen).
- moeten alle tegenstanders op minimaal de vereiste 5 meter afstand staan vanaf de plek op de zijlijn waar de intrap moet worden genomen.

De bal is in het spel wanneer hij wordt getrapt en duidelijk/zichtbaar beweegt

De bal moet binnen vier seconden, nadat het team klaar is om de bal in het spel te brengen of wanneer de scheidsrechter aangeeft dat het team klaar is om het in het spel te brengen, in het spel gebracht worden.

Als de intrap wordt genomen en vervolgens, nadat de bal in het spel is geweest, het veld verlaat via dezelfde zijlijn waar hij werd genomen en zonder een andere speler te raken, wordt de intrap toegekend aan de tegenstander. De intrap wordt genomen op de plek van de oorspronkelijke intrap.

Als een speler, tijdens het op de juiste wijze nemen van een intrap, de bal opzettelijk tegen een tegenstander trapt om de bal opnieuw te kunnen spelen, zonder dit te doen op een onvoorzichtige of onbesuisde wijze, of gepaard gaande met buitensporige inzet, dan moeten de scheidsrechters het spel door laten gaan.

De nemer mag de bal pas weer spelen nadat deze door een andere speler is geraakt.

### Overtredingen/straffen

Als bij een intrap een tegenstander zich met opzet dichterbij de bal bevindt:

- moet de intrap worden overgenomen door hetzelfde team en aan de verdedigende speler moet de gele kaart worden getoond, tenzij de voordeelregel kan worden toegepast of er een overtreding werd begaan door het andere team, die bestraft moet worden met een vrije schop of een strafschop.

### Intrap genomen door een andere speler dan de doelverdediger

Als de nemer, nadat hij de bal in het spel heeft gebracht, de bal voor de tweede keer raakt (niet met zijn hand(en)), voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).



Als de nemer, nadat hij de bal in het spel heeft gebracht, opzettelijk de bal met de hand(en) of arm(en) speelt, voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop);
- wordt aan het andere team een strafschop toegekend, wanneer deze overtreding plaatsvond binnen het strafschopgebied van de nemer.

#### **Intrap door de doelverdediger**

Als de doelverdediger, nadat hij de bal in het spel heeft gebracht, de bal voor de tweede keer raakt (niet met zijn hand(en)), voordat de bal is geraakt door een andere speler:

- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).

Als de doelverdediger, nadat hij de bal in het spel heeft gebracht, de bal opzettelijk met de hand(en) of arm(en) speelt, voordat de bal is geraakt door een andere speler:

- wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team, wanneer de overtreding buiten zijn strafschopgebied plaatsvond, te nemen vanaf de plaats van de overtreding;
- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team, wanneer de overtreding plaatsvond binnen zijn eigen strafschopgebied, te nemen vanaf de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats van de overtreding.

Indien een tegenstander de nemer op een ongeoorloofde manier misleidt, of hindert:

- wordt hem de gele kaart getoond wegens onsportief gedrag.

Voor elke andere overtreding van deze Regel:

- wordt de intrap genomen door het andere team.

#### ***Interpretatie spelregels en richtlijnen voor de scheidsrechters***

##### **Procedure - overtredingen**

De scheidsrechter wordt er aan herinnerd dat tegenstanders zich niet op minder dan 5 meter van de plaats van de intrap mogen bevinden. Waar noodzakelijk moet de scheidsrechter een speler die zich binnen deze afstand bevindt vermanen voordat de intrap is genomen en deze speler de gele kaart tonen wanneer deze vervolgens de juiste afstand nog niet in acht neemt. Het spel wordt hervat met een intrap.

Als een speler, tijdens het correct nemen van een intrap, de bal met opzet tegen een tegenstander trapt om de bal nogmaals te kunnen spelen, zonder dit te doen op een onvoorzichtige of onbesuisde wijze, of gepaard gaande met buitensporige inzet, dan moet de scheidsrechter het spel door laten gaan.

Als de bal vanuit een intrap rechtstreeks in het doel van het andere team gaat, dan moeten de scheidsrechter een doelworp toekennen. Als de bal vanuit een intrap rechtstreeks in het eigen doel gaat, dan moet de scheidsrechter een hoekschop toekennen.

Als de bal niet in het speelveld is gekomen, wordt de intrap aan het andere team toegekend.

Als een intrap niet op de juiste wijze wordt uitgevoerd, moet de scheidsrechter de intrap aan het andere team toekennen en mag hij de voordeelregel niet toepassen als de bal rechtstreeks naar een tegenstander werd gespeeld.

##### **Twijfel**

Wanneer er twijfel is over de vraag welk team de intrap mag nemen, wordt de intrap toegekend aan het team op wiens speelhelft de bal over de zijlijn is gegaan.

Indien de bal over het snijpunt van doellijn en zijlijn buiten het speelveld komt, moet het spel worden hervat met een intrap.



## Regel 16 – De doelworp

### Een doelworp wordt toegekend

- wanneer de bal geheel en al over de doellijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht en het laatst is aangeraakt door een speler van het aanvallende team, mits er geen doelpunt is gescoord zoals bedoeld in Regel 10.

### Procedure

- De doelworp wordt door de doelverdediger van het verdedigende team uitgevoerd vanaf een willekeurig punt binnen zijn strafschoopgebied.
- De spelers van het andere team blijven buiten het strafschoopgebied totdat de bal in het spel is.
- De doelverdediger dient de doelworp binnen vier seconden uit te voeren nadat hij de bal in zijn bezit heeft en in zijn strafschoopgebied is teruggekeerd.
- De bal moet vanaf een willekeurig punt binnen het strafschoopgebied gegooid of losgelaten worden door de doelverdediger van het verdedigende team.
- De bal is in het spel wanneer hij wordt gegooid of losgelaten is en duidelijk/zichtbaar beweegt.

**Vanuit een doelworp kan niet rechtstreeks worden gescoord in het doel van het andere team.**

### Overtredingen/straffen

Als de doelverdediger, nadat hij de bal door middel van een doelworp in het spel heeft gebracht, de bal opnieuw speelt (niet met zijn handen/armen), voordat deze is aangeraakt door een andere speler:

- wordt aan het andere team een indirecte vrije schop toegekend, te nemen op de plaats waar de overtreding plaatsvond.

Als de doelverdediger de doelworp niet binnen vier seconden neemt;

- wordt aan het andere team een indirecte vrije schop toegekend, die moet worden genomen van de zes-meterlijn op de plek die het dichtst is gelegen bij de plaats van de overtreding.
- Als de doelverdediger, nadat hij de bal door middel van een doelworp in het spel heeft gebracht, de bal opzettelijk met hand(en) of arm(en) speelt, voordat deze is geraakt door een andere speler wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team toegekend of een indirecte vrije schop wanneer de overtreding binnen het eigen strafschoopgebied plaats vindt

Beide teams

Als de doelworp niet binnen vier seconden wordt uitgevoerd:

- wordt aan het andere team een indirecte vrije schop toegekend, te nemen vanaf de zes-meterlijn op de plek zo dicht mogelijk bij de plaats van overtreding.

Als zich bij het uitvoeren van de doelworp nog spelers van het andere team binnen het strafschoopgebied bevinden:

- moet de doelworp worden overgenomen als een speler van het andere team de bal raakt of de doelverdediger hindert bij het uitvoeren van de doelworp.

### *Interpretatie spelregels en richtlijnen voor scheidsrechters*

#### Procedure - Overtredingen

Als een tegenstander het strafschoopgebied betreedt of zich daar nog bevindt, voordat de bal in het spel is en er wordt vervolgens een overtreding begaan op deze speler door een verdediger, dan wordt de doelworp overgenomen en aan de verdediger wordt eventueel de gele kaart getoond, of hij wordt definitief van het speelveld gezonden, al naar gelang van de aard van de overtreding.

Als bij een doelworp, één of meerder speler(s) zich nog binnen het strafschoopgebied bevindt/bevinden, omdat de doelverdediger de doelworp zo snel wil nemen dat hij/zij onvoldoende tijd had(den) om het strafschoopgebied te verlaten, moet de scheidsrechter het spel door laten gaan als de bal rechtstreeks buiten het strafschoopgebied komt.



Als de doelverdediger, wanneer hij de doelworp op de juiste wijze uitvoert, de bal opzettelijk tegen een tegenstander werpt, die buiten het strafschopgebied staat, om weer in balbezit te komen, zonder dit te doen op een onvoorzichtige of onbesuisde wijze, of gepaard gaande met buitensporige inzet, dan moet de scheidsrechter het spel door laten gaan.

Om het tellen van de vier seconden te kunnen beginnen is het niet nodig om te wachten tot de doelverdediger de bal in bezit heeft.

**Twijfel**

Bij de doelworp geldt, als de scheidsrechter twijfelt of de bal over de doellijn is gegaan via een aanvaller of een verdediger (natuurlijk uitgezonderd het gedeelte tussen de doelpalen), hij een doelworp zal toekennen. Hij dient eenzelfde beslissing te nemen als een aanvaller en een verdediger gelijktijdig de bal raken en deze vervolgens over de doellijn gaat.



## Regel 17 – De hoekschop

Een hoekschop is een manier om het spel te hervatten.

Een hoekschop wordt toegekend, wanneer de bal geheel en al over de doellijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht en het laatst is geraakt door een speler van het verdedigende team, mits er geen doelpunt is gescoord zoals bedoeld in Regel 10.

Vanuit een hoekschop kan rechtstreeks worden gescoord in het doel van het andere team.

### Procedure

- De bal moet liggen op het snijpunt van doel-/zijlijn, of binnen de kwartcirkel van het hoekschopgebied, het dichtst bij de plaats waar de bal over de doellijn ging.
- De tegenstanders moeten zich op tenminste 5 meter van de bal/het hoekschopgebied bevinden totdat de bal in het spel is.
- De bal is in het spel als deze is gespeeld en beweegt.
- De nemer mag de bal niet opnieuw spelen, voordat deze is geraakt door een andere speler.

### Overtredingen en straffen

Als de tegenstander te dicht bij de bal staat als een hoekschop wordt genomen:

- wordt de hoekschop opnieuw genomen door hetzelfde team en kan de overtredende speler de gele kaart worden getoond, tenzij de voordeelregel kan worden toegepast, of het verdedigende team begaat een overtreding die bestraft moet worden met een vrije schop of een strafschoep.

Indien een tegenstander de nemer ongeoorloofd misleidt of hindert:

- wordt hem de gele kaart getoond wegens onsportief gedrag.

Als de hoekschop niet binnen vier seconden is genomen:

- wordt een doelworp toegekend aan het andere team.

Voor elke andere overtreding van deze Regel:

- wordt de hoekschop overgenomen.

### Hoekschop genomen door een andere speler dan de doelverdediger:

Als de nemer, nadat de bal in het spel is gebracht, de bal voor de tweede keer raakt (niet met de hand(en)), voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije schop).

Als de nemer, nadat de bal in het spel is gebracht, de bal opzettelijk met de hand(en) of arm(en) speelt, voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).
- wordt een strafschoep toegekend als deze overtreding plaatsvond binnen het strafschoepgebied van de nemer.

### Hoekschop genomen door de doelverdediger:

Als de doelverdediger, nadat de bal in het spel is gebracht, de bal voor de tweede keer raakt (niet met zijn hand(en)), voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).

Als de doelverdediger, nadat de bal in het spel is gebracht, de opzettelijk met de hand(en) of arm(en) speelt, voordat deze is geraakt door een andere speler:





- wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team, wanneer de overtreding plaatsvond buiten diens strafschopgebied, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).
- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team, wanneer de overtreding plaatsvond binnen diens strafschopgebied, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).

### ***Interpretatie spelregels en richtlijnen voor scheidsrechters***

#### **Procedure - Overtredingen**

De scheidsrechter wordt er aan herinnerd dat tegenstander(s) zich op minimaal 5 meter van het snijpunt van doel-/zijlijn of het strafschopgebied moeten bevinden totdat de bal in het spel is (de eventuele markeringen buiten het speelveld mogen als hulpmiddel gebruikt worden). Waar noodzakelijk moet de scheidsrechter een speler die zich binnen deze afstand bevindt, vermanen voordat de hoekschop is genomen en de speler de gele kaart tonen wanneer deze vervolgens de juiste afstand niet in acht neemt.

Als de nemer de bal voor de tweede keer speelt, voordat deze is geraakt door een andere speler, dan wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar het opnieuw raken gebeurde (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop).

Als een speler, tijdens het op de juiste wijze uitvoeren van de hoekschop, de bal met opzet tegen een tegenstander trapt om de bal nogmaals te kunnen spelen, zonder dat te doen op een onvoorzichtige of onbesuisde wijze, of gepaard gaande met buitensporige inzet, dan moet de scheidsrechter het spel door laten gaan.

De bal moet op het snijpunt van doel-/zijlijn of binnen het hoekschopgebied liggen en is in het spel wanneer deze is gespeeld en beweegt. De bal hoeft dus het snijpunt/het hoekschopgebied niet te verlaten om in het spel te zijn.



## Regeling om de winnaar van een wedstrijd te bepalen

De drie goedgekeurde manieren om te bepalen wie winnaar is, wanneer de competitiereglementen bepalen, dat er een winnaar moet zijn bij een gelijk spel, zijn:

- de regeling van de "uit-doelpunten";
- de verlenging;
- de strafschoppenserie.

### De regeling van de "uit-doelpunten"

De competitiereglementen mogen bepalen dat, daar waar teams zowel uit als thuis tegen elkaar spelen en er sprake is van een gelijke stand na de tweede wedstrijd, elk gemaakt doelpunt op het terrein van de tegenstander dubbel zal tellen.

### De verlenging

De competitiereglementen mogen bepalen dat er twee extra, gelijke periodes van 10 minuten per periode worden gespeeld. De voorwaarden van Regel 8 zijn hierbij van toepassing.



## De strafschoppenserie

### Procedure

1. De scheidsrechter bepaalt op welk doel de strafschoppen zullen worden genomen.
2. De scheidsrechter zal tossen met een muntstuk en de aanvoerder van het team dat de toss wint, beslist of zijn team de eerste of de tweede strafschoep zal nemen.
3. De scheidsrechter en de secretaris maken aantekeningen van de genomen strafschoppen.
4. Met in acht neming van de hierna genoemde voorwaarden, nemen beide teams **5** strafschoppen.
5. De strafschoppen worden om en om genomen.
6. De strafschoppenserie zal niet worden voortgezet, zodra een team een aantal doelpunten heeft gemaakt, dat door het andere team niet meer kan worden bereikt.
7. Nadat elk team **5** strafschoppen heeft genomen en beide een gelijk aantal of geen doelpunten heeft gemaakt, wordt de strafschoppenserie in dezelfde volgorde voortgezet. Het team dat een doelpunt meer heeft gemaakt dan het andere team, nadat beide teams een gelijk aantal strafschoppen heeft genomen, is de winnaar.
8. Alle spelers en wisselers moeten aan de strafschoppenserie deelnemen.
9. De doelverdediger mag van plaats wisselen met elke speler tijdens de strafschoppenserie.
10. Elke strafschoep moet door een andere speler genomen worden en alle in aanmerking komende spelers/wisselers moeten een strafschoep hebben genomen, voordat een speler een tweede strafschoep mag nemen.
11. Een speler die in aanmerking komt om deel te nemen aan de strafschoppenserie mag op elk moment tijdens het nemen van de strafschoppenserie met de doelverdediger van plaats wisselen, op voorwaarde dat de scheidsrechter hiervan in kennis is gesteld en de uitrusting van deze speler in orde is.
12. Alleen de in aanmerking komende spelers en ook de doelverdedigers, de scheidsrechter en de secretaris mogen zich tijdens de strafschoppenserie op het speelveld bevinden.
13. Alle in aanmerking komende spelers/wisselers, met uitzondering van de nemer en de beide doelverdedigers, moeten zich met de secretaris op die speelhelft opstellen, waar de strafschoppen niet worden genomen.
14. De doelverdediger, die tot hetzelfde team behoort als de nemer, moet zich opstellen binnen het speelveld op ten minste 5 meter afstand van de bal en achter het strafschoeppunt.
15. Tenzij anders is bepaald, zullen de betreffende spelregels en de Officiële Beslissingen van de Internationale F.A. Board ten aanzien van de strafschoppenserie van kracht zijn.
16. Indien bij het einde van de wedstrijd en voordat de strafschoppen worden genomen, een team een groter aantal spelers heeft dan het andere team, moet dit team haar aantal spelers verminderen tot het aantal van het andere team. De aanvoerder moet de scheidsrechter op de hoogte brengen van de naam en het nummer van elke uitgesloten speler.
17. Als een team haar aantal spelers moet verminderen tot het aantal van het andere team, mag dit team de doelverdedigers uitsluiten van het nemen van de strafschoep.
18. Een doelverdediger, die door zijn team als nemer van een strafschoep is uitgesloten en die zich bevindt op die andere speelhelft, mag op elk moment tijdens de strafschoppenserie van plaats wisselen met de doelverdediger, die op dat moment actief is.
19. Voor aanvang van de strafschoppenserie moet de scheidsrechter zich ervan overtuigen, dat een gelijk aantal spelers van elk team, die de strafschoep moeten nemen, op de andere speelhelft verblijft.

### *Interpretatie spelregels en richtlijnen voor de scheidsrechters*

#### De verlenging

##### Procedure

- aan spelers en wisselers kan de gele/rode kaart worden getoond tijdens de verlengingen.



## De strafschoppenserie

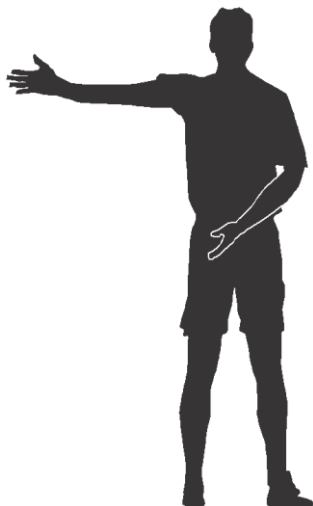
### Procedure

1. De strafschoppenserie is geen onderdeel van de wedstrijd.
2. Het strafschopgebied waar de strafschoppenserie wordt afgewerkt mag alleen worden veranderd wanneer het doel of het veldoppervlak onbruikbaar worden.
3. Wanneer alle gerechtigde spelers/wisselers een strafschop hebben genomen hoeft dezelfde volgorde als in de eerste ronde niet in acht te worden genomen.
4. Ieder team is verantwoordelijk voor het kiezen van de spelers/wisselers uit diegene die een strafschop mogen nemen, alsmede voor de volgorde waarin de strafschoppen genomen zullen worden en deze volgorde wordt opgegeven aan de secretaris.
5. Een geblesseerde speler mag niet worden vervangen tijdens de strafschoppenserie; dit geldt niet voor de doelverdediger.
6. Als de doelverdediger van het speelveld wordt gezonden tijdens de strafschoppenserie, moet hij vervangen worden door één van de gerechtigde spelers/wisselers, echter niet door een doelverdediger, die vooraf uitgesloten van het nemen van een strafschop.
7. Een speler/wisselers kan de rode kaart worden getoond tijdens de strafschoppenserie.
8. De scheidsrechter moet de strafschoppenserie niet staken als een team minder dan 3 spelers heeft.
9. Als een speler geblesseerd is geraakt of van het speelveld is gezonden tijdens de strafschoppenserie en zijn team daardoor één speler minder heeft, hoeft de scheidsrechter het aantal spelers, van het andere team, dat aan deze serie deelneemt, niet te verminderen. Een gelijk aantal spelers van elk team is alleen vereist bij het begin van de strafschoppenserie.
10. Als de bal één van doelpalen, de doellat, of de doelverdediger raakt voordat deze over de doellijn tussen de doelpalen gaat, moet de scheidsrechter een doelpunt toekennen.
11. Als de bal barst of onbruikbaar wordt, nadat één van de doelpalen, de doellat, of de doelverdediger is geraakt en in het doel gaat, moet de scheidsrechter een doelpunt toekennen.
12. Als de bal barst of onbruikbaar wordt, nadat één van de doelpalen, de doellat, of de doelverdediger is geraakt en niet in het doel gaat, moet de scheidsrechter deze strafschop niet over laten nemen.

Er wordt geacht dat de strafschop is genomen.

Als, voordat begonnen is met de strafschoppenserie, één of meer spelers het speelveld verlaten of weigeren aan de strafschoppenserie deel te nemen, nadat er met de serie is gestart en niet geblesseerd zijn, moet de scheidsrechter deze strafschoppenserie staken en dit voorval aan de bond melden.

## Scheidsrechterssignalen



*Directe vrije schop*



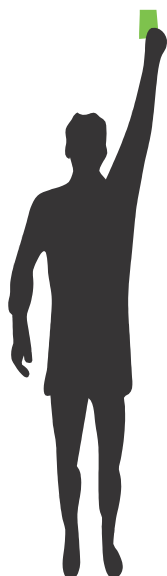
*Indirecte vrije schop*



*Voordeel overtreding*



*Gele kaart*



*Rode kaart*



*Start en hervatting van het spel  
(aftrap)*



*4 sec. regel*



**KNVB**

**amateurvoetbal**

Woudenbergseweg 56-58, 3707 HX ZEIST

Postbus 515, 3700 AM ZEIST

Telefoon 0343 49 92 11

Fax 0343 49 91 99

E-mail [zaalvoetbal@knvb.nl](mailto:zaalvoetbal@knvb.nl)

Website: [www.knvb.nl](http://www.knvb.nl)